

## **DAFTAR ISI**

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xviii
DAFTAR BAGAN .....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Identifikasi Masalah .....	3
1.3.    Rumusan Masalah.....	4
1.4.    Ruang Lingkup dan Batasan Perancangan.....	4
1.5.    Tujuan dan Sasaran Perancangan .....	6
1.6.    Metode Perancangan .....	7
1.7.    Kerangka Perancangan .....	10
BAB II KAJIAN LITERATUR .....	11
2.1. Tinjauan Umum.....	11
2.1.1. Akademi Pariwisata.....	11
2.1.2. Kurikulum dan Keilmuan Program Studi.....	11
2.2. Tinjauan Khusus .....	15
2.2.1. Struktur Organisasi .....	15
2.2.2. Program Kegiatan .....	16
2.2.3. Fasilitas Sekolah/Jurusan Perhotelan .....	23
2.2.4. Standarisasi Tata Ruang dan Perabot .....	23
2.3. Pencahayaan dan Penghawaan .....	57
2.4. Higienitas .....	58
2.5. Warna .....	59
2.6. Akustik .....	60

2.7. Kajian Kota Bandung.....	63
2.7.1. Karakter Masyarakat Kota Bandung .....	63
2.7.2. Ikon Masyarakat Kota Bandung .....	63
2.8. Desain Kontemporer.....	67
2.8.1. Aspek Desain Kontemporer.....	67
2.8.2. Ciri Desain Kontemporer.....	67
2.8.3. Pemikiran Tokoh Arsitektur Kontemporer.....	68
2.9. Hasil Studi Banding .....	70
2.9.1. Akademi Pariwisata NHI Bandung .....	71
2.9.2. Akademi Pariwisata Majapahit .....	75
2.9.3. D3 Perhotelan Telkom University .....	79
2.9.4 Perbandingan Studi Banding.....	84
2.10.Deskripsi Proyek .....	89
2.10.1 Deskripsi.....	89
2.10.2 <i>Siteplan</i> .....	89
2.10.3 Penghawaan.....	90
2.10.4 Pencahayaan.....	90
2.10.5 Kebisingan.....	90
<b>BAB III KONSEP PERANCANGAN</b>	<b>91</b>
3.1. Proses Pengolahan Konsep Perancangan .....	91
3.1.1. Tema.....	93
3.1.2. Suasana yang diharapkan (Citra Perancangan) .....	93
3.2. Organisasi ruang dan Programming Perancangan .....	96
3.2.1. Data Pengguna.....	96
3.2.2 Flow Activity Pengguna.....	98
3.2.3 Analisa Kebutuhan Ruang.....	102
3.2.4 Organisasi Ruang.....	112
3.2.5 Sistem Sirkulasi.....	113
3.3. <i>Bubble Diagram</i> .....	115
3.4. Hubungan Antar Ruang ( <i>Matrix</i> ) .....	116
3.5 <i>Zoning</i> dan <i>Blocking</i> .....	117
3.5.1 <i>Zoning</i> dan <i>Blocking</i> Lantai Satu (1) .....	117

3.5.2 <i>Zoning</i> dan <i>Blocking</i> Lantai Dua (2) .....	119
3.6 Konsep Visual Perancangan.....	121
3.6.1 Bentuk dan Garis.....	121
3.6.2 Pola.....	122
3.6.3 Material.....	124
3.6.4 Warna.....	106
3.7 Konsep Pengkondisian Ruang.....	126
3.7.1 Pencahayaan.....	127
3.7.2 Penghawaan.....	129
3.8 Pengelolahan Furnitur.....	130
3.9 Konsep Utilitas Interior.....	132
3.9.1 Konsep Main <i>Entrance</i> dan Keamanan.....	132
3.9.2 Sistem Distribusi Limbah.....	135
<b>BAB IV KONSEP VISUAL PERANCANGAN DENAH KHUSUS.....</b>	<b>137</b>
4.1 Area Lobby Utama.....	137
4.1.1 Konsep Tata Ruang.....	138
4.1.2 Persyaratan Teknis Ruang.....	140
4.1.3 Penyelesaian Elemen Interior.....	143
4.2 Ruang Simulasi Restoran ( <i>Food and Beverage Service</i> ).....	147
4.2.1 Konsep Tata Ruang.....	148
4.2.2 Persyaratan Teknis Ruang.....	152
4.2.3 Penyelesaian Elemen Interior.....	155
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>	<b>147</b>
5.1 Kesimpulan.....	162
5.2 Saran.....	163
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>164</b>
<b>LAMPIRAN</b>	