

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.7 Metode Penelitian	4
1.7.1 Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi	4
B. Studi Literatur	5
C. Wawancara	5
1.7.2 Teknik Analisis	5
1.8 Tinjauan Pustaka	5
A. <i>Glamping</i>	5
B. <i>Food Cart</i>	6
C. Material	6
D. Aspek Material Pada Produk.....	6
1.9 Sistematika Penulisan.....	6
A. BAB I PENDAHULUAN	6

B. BAB II TINJAUAN UMUM	7
C. BAB III ANALISA ASPEK PERANCANGAN	7
D. BAB IV KONSEP PERANCANGAN.....	7
E. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.1 Landasan Teoritik	8
2.1.1 <i>Glamping</i>	8
2.1.2 <i>Food cart</i>	9
2.1.3 Material	12
A. Kayu.....	12
B. Logam	13
C. Alumunium	16
D. SPHC dan SPCC	16
E. Stainless steel.....	17
2.1.4 Aspek Material pada Produk	18
2.2 Landasan Empirik	21
2.2.1 Cisarua.....	21
2.2.2 Dusun Bambu	22
2.2.3 Aspek Material	27
A. Logam.....	27
B. Kayu	29
C. Polyester	30
2.3 Gagasan Awal Perancangan	31
BAB III ANALISA ASPEK PERANCANGAN	32
3.1 Analisa Aspek Material	32
3.1.1 Material pada <i>Food Cart</i>	33
A. Alumunium	33
B. Besi	33
C. Kayu.....	34
D. Stainlees Steel.....	35
E. Multiplex.....	35
3.2.1 Material pada bagian-bagian <i>Food Cart</i>	36
3.3.1 Penggunaan Material	45

A. Lingkungan	46
B. Fungsi.....	46
C. Rupa (Desain <i>Food Cart</i>)	46
3.2 HIPOTESA.....	46
3.2.1 5W+1H.....	46
A. What (Apa?)	47
B. Why (Kenapa?)	47
C. Who (Siapa?)	47
D. When (Kapan?)	47
E. Where (Dimana?)	47
F. How (Bagaimana?)	47
3.2.2 SWOT	48
A. Strength.....	48
B. Weakness	48
C. Opportunity.....	48
D. Threat	48
3.2.3 TOR.....	48
A. Kebutuhan Desain.....	49
B. <i>Desain Consideration</i> (Pertimbangan Desain)	49
C. <i>Desain Constraints</i> (Batasan)	49
D. <i>Product Stagement</i> (Deskripsi Produk)	49
1. <i>Moveable</i>	49
2. Informatif	49
3. <i>Compact</i>	49
BAB IV KONSEP PERANCANGAN.....	50
4.1 Masalah Desain	50
4.2 Proses Perancangan.....	51
4.2.1 <i>Image Chart</i>.....	51
4.2.2 <i>Mood Board</i>.....	52
4.2.3 <i>Lifestyle image chart</i>	53
4.2.4 <i>Product Comparison</i>	53
4.2.5 Sistem Bloking	56
4.2.6 Sketsa Alternatif	58
4.2.7 <i>Final Design</i>	60

4.2.8	Gambar Operasional	62
4.3.	Proses Pembuatan	63
4.4.	Visualisasi Karya	65
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	67
DAFTAR PUSTAKA	68	
LAMPIRAN-LAMPIRAN		