

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Produk <i>Drinking Fountain</i>	8
Gambar 2.2 Contoh Peta Pada Produk <i>Drinking Fountain</i> AUSH.....	9
Gambar 2.3 Contoh Fasilitas Publik Air Minum	11
Gambar 2.4 Prinsip ENASE pada Pendekatan Ergonomi.....	16
Gambar 2.5 Tahapan-tahapan Implementasi Ergonomi.....	18
Gambar 2.6 Jangkauan Lengan	20
Gambar 2.7 Dimensi Pengguna <i>Drinking Fountain</i> di Balaikota Bandung.....	21
Gambar 2.8 Contoh Keran <i>Drinking Fountain</i> di Taman Balaikota Bandung	21
Gambar 2.9 Operasional <i>Drinking Fountain</i> di Taman Balaikota, Bandung	22
Gambar 2.10 Lapangan Gasibu Dilihat Dari Atas Langit.....	25
Gambar 2.11 Para Pengunjung Sedang Jogging di Lapangan Gasibu	26
Gambar 2.12 Keramaian Aktivitas Pengunjung Lapangan Gasibu	27
Gambar 2.13 Kondisi Lingkungan Lapangan Gasibu.....	28
Gambar 2.14 Denah Lapangan Gasibu	29
Gambar 2.15 Penulis Wawancara Bersama Pak Aidi	30
Gambar 2.16 Penulis Wawancara Bersama Dimas.....	32
Gambar 2.17 Penulis Wawancara Bersama Ibu Yuni.....	33
Gambar 2.18 Penulis Wawancara Bersama Bapak Wahyu	34
Gambar 2.19 Penulis Wawancara Bersama Pak Agus.....	35
Gambar 2.20 Titik Peletakan Produk di Lapangan Gasibu.....	36
Gambar 2.21 Salah Satu Lokasi Penempatan <i>Drinking Fountain</i>	37
Gambar 3.1 Contoh Produk <i>Drinking Fountain</i> di Balaikota Bandung	39
Gambar 3.2 Contoh Produk <i>Drinking Fountain</i> dengan Fungsi Botol	40
Gambar 3.3 Contoh <i>Drinking Fountain</i> Dengan Keran Tombol Tekan	41
Gambar 3.4 Contoh <i>Drinking Fountain</i> Dengan Keran Tombol Putar.....	42
Gambar 3.5 Denah Titik Peletakan Produk.....	43
Gambar 3.6 Denah Jumlah Peletakan Produk.....	44
Gambar 3.7 Luas Area Produk.....	45

Gambar 3.8 Tinggi Badan Usia 4-5 Tahun	46
Gambar 3.9 Jangkauan Pengguna Usia 7 Tahun.....	46
Gambar 3.10 Lengan Pengguna Usia 5 Tahun Pada Keran Botol	47
Gambar 3.11 Lengan Pengguna Usia 5 Tahun Pada Keran Minum Langsung	47
Gambar 3.12 Tinggi Badan Usia 10 Tahun	48
Gambar 3.13 Jangkauan Pengguna Usia 12 Tahun.....	48
Gambar 3.14 Lengan Pengguna Usia 10 Tahun Pada Kran Botol.....	49
Gambar 3.15 Lengan Pengguna Usia 10 Tahun Pada Kran Minum Langsung	49
Gambar 3.16 Tinggi Badan Usia 13-17 Tahun	49
Gambar 3.17 Jangkauan Pengguna Usia 17 Tahun.....	50
Gambar 3.18 Lengan Pengguna Usia 17 Tahun Pada Kran Botol.....	50
Gambar 3.19 Lengan Pengguna Usia 17 Tahun Pada Kran Minum Langsung	50
Gambar 3.20 Tinggi Badan Usia 25 Tahun	51
Gambar 3.21 Jangkauan Pengguna Usia 25 Tahun.....	51
Gambar 3.22 Lengan Pengguna Usia 25 Tahun Pada Kran Minum Langsung	52
Gambar 3.23 Tinggi Badan Usia 40 Tahun	52
Gambar 3.24 Jangkauan Pengguna Usia 40 Tahun.....	53
Gambar 3.25 Lengan Pengguna Usia 40 Tahun Pada Kran Minum Langsung	53
Gambar 3.26 Peta Dengan Bidang Lurus 90°	54
Gambar 3.27 Peta Dengan Bidang Miring 135°	55
Gambar 3.28 Peta Dengan Bidang Miring 45°	55
Gambar 4.1 Mind Mapping	60
Gambar 4.2 <i>Image Chart</i>	61
Gambar 4.3 <i>Lifestyle Board</i>	61
Gambar 4.4 <i>Mood Board</i>	62
Gambar 4.5 Diagram Alur Kegiatan	62
Gambar 4.6 Grafik Kedekatan Komponen	63
Gambar 4.7 Keterangan Komponen	63
Gambar 4.8a <i>Blocking System</i> Sketsa Alternatif.....	64
Gambar 4.8b <i>Blocking System</i> Sketsa Akhir	64

Gambar 4.9 Sketsa 1	65
Gambar 4.10 Sketsa 2	65
Gambar 4.11 Sketsa 3	66
Gambar 4.12 Sketsa Alternatif Berdasarkan Ergonomi	66
Gambar 4.13 Sketsa Alternatif Berdasarkan Dimensi	67
Gambar 4.14a Eksperimen Hasil Desain	68
Gambar 4.14b Saran Tambahan	69
Gambar 4.15a Sketsa Akhir	70
Gambar 4.15b Sketsa Akhir Berdasarkan Aspek Ergonomi	71
Gambar 4.16a Gambar Teknik Tampak Orthogonal	71
Gambar 4.16b Gambar Teknik Tampak Isometri	72
Gambar 4.17 Studi Model	72
Gambar 4.18 Proses Produksi	73
Gambar 4.19 Visualisasi Karya	74
Gambar 4.20 Sistem Aliran Air dan Titik Penempatan	75