

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRAK</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Perumusan Masalah	3
1.4 Pembatasan Masalah	3
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.5.1 Tujuan Umum	4
1.5.2 Tujuan Khusus	4
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.6.1 Keilmuan.....	4
1.6.2 Pihak Terkait	4
1.6.3 Masyarakat Umum.....	4
1.6.4 Penulis.....	5

1.7 Metode Perancangan	5
1.7.1 Pendekatan	5
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data	5
1.7.3 Teknik Analisis Data	6
1.8 Sistematika Penulisan	7
1.6.1 BAB I Pendahuluan	7
1.6.2 BAB II Tinjauan Umum	7
1.6.3 BAB III Analisa Aspek Desain	7
1.6.4 BAB IV Konsep Perancangan dan Visualisasi Karya	8
1.6.5 BAB V Kesimpulan dan Saran	8
BAB II TINJAUAN UMUM	9
2.1 Landasan Teoritik	9
2.1.1 Perancangan	9
2.1.2 Waduk Jatigede	9
2.1.3 Penanda	11
2.1.4 Zona Berbahaya	13
2.1.5 Rupa	14
2.1.6 Persepsi	20
2.2 Landasan Empirik	21
2.2.1 Waduk Jatigese	21
2.2.2 Pariwisata Waduk Jatigede	23
2.3 Gagasan Awal Perancangan	27
BAB III ANALISIS ASPEK DESAIN	28
3.1 Aspek Primer	29
3.1.1 Rupa	29
3.2 Aspek Skunder	41

3.2.1 Material	41
3.3 Aspek Tersier	42
3.3.1 Lingkungan	44
3.3.2 Fungsi	44
3.3.3 Sistem	44
3.4 Hipotesa Desain	44
3.4.1 5W + 1H.....	45
3.4.2 <i>Term Of Refrence (T.O.R)</i>	45
BAB IV KONSEP DAN VISUALISASI PERANCANGAN	47
4.1 Konsep Perancangan	47
4.1.1 Gagasan Dasar Perancangan	47
4.1.2 Rumusan Desain	48
4.2 Proses Perancangan.....	49
4.2.1 <i>Image Chart</i>	49
4.2.2 <i>Product Image</i>	50
4.2.3 <i>Product Comparisson</i>	50
4.2.4 <i>Lifestyle Image</i> Pengunjung.....	51
4.2.5 <i>Lifestyle Image</i> Warga Sekitar	52
4.2.6 <i>Lifestyle Image</i> Pengelola	52
4.2.7 Bloking Sistem.....	53
4.2.8 Perbandingan Ukuran.....	53
4.2.5 <i>Lifestyle Image</i> Warga Sekitar	54
4.2.9 Alternatif Sketsa.....	54
4.2.10 Final Sketsa	58
4.2.11 Gambar Detail	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62

4.1 Kesimpulan	62
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	