

KATA PENGANTAR

Dengan rahmat Allah SWT, yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang atas segala kehendaknya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir berjudul **“Perancangan Fasilitas Permainan pada *Coworking Space* Berdasarkan Aspek Pemasaran”**.

Dalam menyusun laporan ini, tidak sedikit kesulitan, kendala serta hambatan yang penulis alami, namun berkat dukungan, doa dan semangat dari orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu penulis pada kesempatan ini mengucapkan terimakasih sedalam – dalamnya kepada :

1. Allah SWT, atas segala rahmat dan karunianya penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan laporan ini.
2. Kedua orang tua, Ibu suwarni dan Bapak Sugiyanto, terimakasih atas segala doa, dukungan dan bantuan finansial dalam menyelesaikan tugas akhir . Terimakasih untuk kasih sayangnya selama ini.
3. Kepada kedua saudari penulis, Mba Ika dan Mba Tian terimakasih selalu memberikan dukungan dan doa untuk kelancaran tugas akhir, beserta kedua kakak penulis Kak Riyan dan Kak Ari, dan Rara, Rafa, Azka yang selalu berhasil menjadi penghibur bagi penulis.
4. Kepala Program Studi Desain Produk, Bapak Asep Sufyan M.A, S.Ds., M.Sn.
5. Kepada Para Pembimbing, Bapak Terbit Setya Pambudi ST, M.Ds dan Ibu Diena Yudiarti S.Ds, MSM yang senantiasa membantu dalam menyusun laporan tugas akhir.
6. Kepada Dosen Wali, Bapak Muchlis ACA, S.sn, M,Ds yang senantiasa membantu permasalahan yang terjadi selama proses menjalankan dan menyusun laporan tugas akhir.
7. Teman-teman seperjuangan dalam menyusun dan mewujudkan tugas akhir menjadi produk yang baik, yaitu Azka Rizqi Fauzan, Hani Amalia, M. Lukman Rizqika, M. Fakhrizal Ganiadi, dan M. Yasyfi Fathurrohman. Terimakasih untuk gagasan, waktu dan energi yang telah dihabiskan bersama dalam menyelesaikan tugas akhir.
8. Pihak Eduplex yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian perancangan fasilitas bermain pada *Play Space*.

9. Sahabat seperjuangan dari semester 1 hingga semester akhir, Aileen Nur'Annisa, Debby Azra Aditya, Mursidah, dan Wanda Tyas Parahita. Terimakasih kepada kalian yang senantiasa selalu membantu dalam memecahkan masalah dan memberikan saran kepada penulis, serta terimakasih untuk selalu mendukung dan memberikan semangat pada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir.
10. Sahabat seperjuangan SMA yang selalu menemani dan mendengarkan keluh kesah penulis ketika proses menyelesaikan tugas akhir. Kepada Pio, Gustin, Dita, Baskoro, Aziz, Galang, Devie, Melani, Riska dan Agung.
11. Teman – Teman Desain produk 2014, terimakasih atas semangat, doa, dan motivasi bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini.
12. Rekan – rekan junior desain produk yang telah mendoakan dan mendukung penulis.
13. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendoakan penulis.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam laporan ini. Oleh karena itu, segala kritikan dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi segala pihak.

Bandung, 27 Juli 2018



Sinta Desnasari