

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1	Karakteristik Wajah Kelas Menengah Bawah 19
2.2	Karakteristik Gaya Hidup menurut Vals..... 21
2.3	Basis dan Parameter Penyusun Positioning 25
3.1	Tabel Parameter Analisa 38
3.2	Analisa Karakter Pengguna Berdasarkan Kelas Sosial dan Variabel Pendukung 43
3.3	Analisa Kebutuhan Berdasarkan Durasi Kegiatan..... 43
3.4	Jenis Kebutuhan Dikelompokkan Berdasarkan Kebutuhan di <i>Co-space</i> 46
3.5	Analisa Pesaing Produk Play Station pada <i>Co-space</i> 48
3.6	Identifikasi Segmen 50
3.7	Analisa Variabilitas Produk Terhadap Perancangan Mainan 53
3.8	Analisa Nama 55
3.9	Analisa Jenis Kemasan Terhadap Mainan pada <i>Co-space</i> 56