

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
1.1 Teknik Analisis Desain .....	8
2.1 Eduplex <i>Co-space</i> .....	10
2.2 Co&Co Coworkshare .....	11
2.3 Bentuk Kolaborasi di EV Hive <i>Coworking Space</i> .....	11
2.4 Komunitas Digital Startup Surabaya Berdiskusi Di Coworking Space .....	12
2.5 Tabel Usia .....	17
2.6 Klasifikasi Kelas Sosial .....	17
2.7 Diagram VALS .....	19
2.8 Segitiga Positioning-Differensiasi-brand .....	23
2.9 Peta Eduplex <i>Co-space</i> .....	33
2.10 Media Sosial Instagram Eduplex_id .....	33
2.11 Situsweb Eduplex .....	34
2.12 <i>Lounge Space</i> .....	34
2.13 <i>Public Space</i> .....	34
2.14 <i>Work Space</i> .....	34
2.15 Hasil Observasi Keseluruhan .....	35
3.1 Lokasi <i>Co-space</i> yang tersebar di Bandung .....	38
3.2 Presentase Usia .....	39
3.3 Mahasiswa yang Mengerjakan Tugas .....	42
3.4 Furnitue pada <i>Co-space</i> .....	43
3.5 Presentase Tingka Kepenatan dan Keinginan Pengguna terhadap fasilitas bermain .....	45
3.6 Analisa Peta Persepsi Mainan Terhadap <i>Co-space</i> .....	47
3.7 Rekomendasi Tipografi terhadap Kemasan .....	53
3.8 Rekomendasi Bentuk <i>Packaging</i> .....	54
4.1 Rekomendasi Analisa Pasar .....	59
4.2 Hasil Analisa Branding .....	60
4.3 Strategi Branding .....	61
4.4 Tanggapan Strategi Branding .....	62

4.5	<i>Line Extension</i> .....	62
4.6	<i>Mind Mapping</i> .....	63
4.7	<i>Product Competitor</i> .....	64
4.8	<i>Image Board</i> .....	64
4.9	Komponen Diorama.....	65
4.10	Karakter Jahat .....	66
4.11	Karakter Baik .....	66
4.12	Sketsa Karakter Jahat.....	67
4.13	Sketsa Karakter Baik.....	68
4.14	<i>Card Game (A)</i> .....	69
4.15	<i>Card Game (B)</i> .....	70
4.16	<i>Action Card</i> .....	71
4.17	<i>Quest Card</i> .....	72
4.18	Orthogonal Ayam.....	72
4.19	Orthogonal Domba.....	73
4.20	Orthogonal Gajah.....	73
4.21	Orthogonal kelinci .....	74
4.22	Orthogonal Panda.....	74
4.23	Orthogonal Buaya .....	75
4.24	Orthogonal Coyote.....	75
4.25	Orthogonal Serigala .....	76
4.26	Orthogonal Beruang.....	76
4.27	Orthogonal Hariamau (Raja).....	77
4.28	Orthogonal Ular .....	77
4.29	Orthogonal Babi.....	78
4.30	Orthogonal Monyet .....	78
4.31	Orthogonal Map Keseluruhan .....	79
4.32	Visualisasi Karya .....	80