

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Belshaw S. Cyril, 1981, "TUKAR MENUKAR TRADIONAL DAN PASAR MODERN," Jakarta, PT Gramedia.
- [2] Raharjo Budi, 2016 "PEMOGRAMAN GUI DENGAN C++ DAN QT," Bandung, Informatika.
- [3] Akbar, A. M. Ade Malsasa Akbar., "Pengantar Pemrograman Aplikasi Gui Di Linux Pustaka Framework Dan Ide," 31 Oktober 2013(www.malsasa.wordpress.com diakses 5 Januari 2018))
- [4] Iwan, "Mengenal Qt Creator". 28 Mei 2015(www.proweb.co.id diakses 21 Maret 2018)
- [5] Ezust, A d dan Ezust P. *An Introduction to Design Patterrns in C++ with Qt 4*. New York, Safari.
- [6] Prabowo, B.A, Michrandi, S. dan Osmond A.B, 2016. Sistem Informasi Akuntansi Dan Sistem Transaksi Menggunakan RFID Dengan Sistem Saldo Pada Pembeli Untuk Tokok Pintar Tanpa Kasir. *e-Proceeding of Engineering*, 2(2),p. 3540.
- [7] Wikipedia, "Pangkalan Data" 15 Juni 2018(id.wikipedia.org diakses 4 Juli 2018)
- [8] Sukamto, Kholid Muhammad, "Pengertian SQL, DDL, DML, DCL" 16 September 2015(kholidz.weebly.com diakses 28 April 2018)
- [9] Hindro, "Pengertian *Database*" 12 Desember 2017(www.termasmedia.com diakses 29 Januari 2018)
- [10] Solichin, A. 2010, "MySQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir" Jakarta, Universitas Budi Luhur.
- [11] Suryono, "Pengertian SQL" 9 Januari 2015(<http://www.mandalamaya.com> diakses 29 Juni 2018)
- [12] Rohmah, "Pengertian Kasir" 25 Mei 2018 (www.scribd.com diakses 2 Juli 2018)
- [13] Wangandowo, "Pengertian dan Penjelasan Fitur-Fitur Yang Dimiliki C++" 13 Januari 2017(<http://www.materidosen.com> diakses 2 Juli 2018)