

ABSTRAK

E-learning merupakan sistem pendidikan yang menggunakan aplikasi elektronik yang mendukung pengembangan kegiatan belajar mengajar dengan media internet atau media jaringan komputer lain. *Learning Management System* (LMS) merupakan sistem yang membantu administrasi dan berfungsi sebagai *platform e-learning content*. LMS digunakan untuk membuat materi pembelajaran *online* berbasis web dan mengelola kegiatan pembelajaran serta hasil-hasilnya. Sekolah Menengah Atas (SMAN) 14 Bekasi proses mengajarnya masih dilakukan melalui tatap muka secara langsung. Dengan adanya *e-learning* dapat membantu para pengajar dalam mendistribusikan pemberian dan pengumpulan tugas tanpa harus berada di kelas dengan menggunakan internet, hal ini dapat memaksimalkan waktu pembelajaran di kelas yang terbatas. Dengan adanya permasalahan tersebut maka diperlukan sebuah Aplikasi berbasis *web*, yang didalamnya dapat melakukan aktifitas serta monitoring pemberian dan pengumpulan tugas siswa dengan mudah. Metode yang digunakan adalah metode pengumpulan data yaitu *observasi*. Interview dan tanya jawab langsung kepada sumber yang terpercaya. Metodologi yang dibutuhkan dalam penyelesaian aplikasi ini adalah Prototype dengan Bahasa pemrograman *PHP* dan *framework CodeIgniter* serta dengan database server *MySQL*. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mempermudah proses belajar mengajar tanpa terikat waktu dan tempat. Dengan adanya *e-learning* ini guru bisa mengupload atau mendownload tugas setiap saat serta memberikan nilai siswa. Kesimpulan adanya *e-learning* ini adalah memudahkan pembelajaran antara guru dan siswa.

Kata Kunci: *Prototype, CodeIgniter, E-Learning*