

PERANCANGAN USER INTERFACE GAME BUDAYA TRADISIONAL INTERAKTIF UNTUK ANAK USIA MADYA MENGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

memperoleh gelar sarjana

dari Program Studi S1 Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

1103120046

Ryan Sukma Nesya



**PROGRAM STUDI SARJANA S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2018**