

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORSINILITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR ISTILAH .....	xiii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    TUJUAN .....	2
1.3    MANFAAT .....	2
1.4    RUMUSAN MASALAH .....	2
1.5    BATASAN MASALAH .....	2
1.6    METODOLOGI .....	3
1.7    SISTEMATIKA PENULISAN .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	4
2.1    SISTEM INFORMASI .....	4
2.2 <i>BUS RAPID TRANSIT</i> (BRT) .....	4
2.3 <i>INTERNET OF THINGS</i> (IOT) .....	5
2.4    FIREBASE .....	5
2.5    WEBSITE .....	6
2.5.1 <i>HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE</i> (HTML) .....	7
2.5.2 <i>CASCADING STYLE SHEET</i> (CSS) .....	7
2.5.3 <i>JAVASCRIPT</i> .....	7
2.6    MIKROPROSESOR .....	7
2.7    SENSOR .....	8

2.8	GOOGLE MAPS API.....	8
2.9	PROTOKOL MQTT .....	8
BAB III PERANCANGAN SISTEM .....		10
3.1	DIAGRAM ALIR Pengerjaan Proyek Akhir.....	10
3.2	DIAGRAM ALIR SISTEM.....	11
3.2.1	DIAGRAM <i>MONITORING</i> SISTEM .....	11
3.2.2	DIAGRAM Penghitung Jumlah Orang.....	12
3.3	DIAGRAM BLOK SISTEM .....	13
3.4	PERANGKAT YANG DIGUNAKAN .....	13
3.4.1	PERANGKAT KERAS .....	13
3.4.2	PERANGKAT LUNAK.....	14
3.5	DESKRIPSI SUBSISTEM .....	14
3.6	PERANCANGAN TATA LETAK TAMPILAN.....	15
3.7	PERANCANGAN SISTEM PADA HALTE .....	19
3.8	PERANCANGAN <i>DATABASE</i> .....	19
3.8.1	<i>DATABASE</i> DATA BUS .....	19
3.8.2	<i>DATABASE</i> HALTE.....	20
3.8.3	<i>DATABASE LOGING</i> .....	20
3.9	RANCANGAN PERANGKAT.....	21
3.10	FITUR <i>WEBSITE</i> HALAMAN ADMIN.....	22
BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN SISTEM .....		23
4.1	TAMPILAN SISTEM.....	23
4.2	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS .....	29
4.2.1	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS WEBSITE .....	29
4.2.2	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS SENSOR .....	31
4.3	PENGUJIAN SUBJEKTIFITAS .....	31
4.4	PENGUJIAN DELAY .....	33
BAB V KESIMPULAN .....		34
5.1	KESIMPULAN.....	34
5.2	SARAN.....	34
DAFTAR PUSTAKA.....		xv
LAMPIRAN A TAMPILAN WEB		
LAMPIRAN B PENGUJIAN SUBJEKTIFITAS		
LAMPIRAN C SOURCE CODE		