

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Warna Panas dan Dingin	9
Gambar 3.1 Logo BPOM	22
Gambar 3.2 Logo Klub POMPI	23
Gambar 3.3 Logo Dinas Kesehatan Kota Bandung	24
Gambar 3.4 Aneka Jajanan Di Depan Sekolah	29
Gambar 3.5 Poster Hindari Jajan Sembarang	30
Gambar 3.7 Poster Waspada Bahaya Pangan	33
Gambar 3.8 Poster makanan dan minuman berwarna.....	34
Gambar 3.9 Buku Komik Literasi Suka Jajan? Awas bahaya mengancam!	39
Gambar 3.10 Board Game Food Truck Champion	40
Gambar 3.11 Permainan Ular Tangga Keamanan Pangan	42
Gambar 3.12 Anak SD bermain di lapangan sekolah	43
Gambar 3.13 Anak SD jajan didepan sekolah SD Pelita Bandung.....	44
Gambar 3.14 Keadaan kelas 2 SD Pelita yang aktif dan ramai	44
Gambar 3.15 Wawancara bersama Layanan Informasi Konsumen BPOM.....	45
Gambar 3.16 Wawancara bersama Dinas Kesehatan	46
Gambar 3.17 Pembuat Media Edukasi Anak	47
Gambar 4.1 Skema warna perancangan	55
Gambar 4.2 Jenis Font perancangan	56
Gambar 4.3 Logo Boardgame Bejana	56
Gambar 4.4 Referensi ilustrasi untuk perancangan.....	56
Gambar 4.5 Logo Karakter Anak SD.....	57
Gambar 4.6 Referensi perancangan layout kartu	57
Gambar 4.7 Sketsa layout cardgame	58
Gambar 4.8 Referensi perancangan layout papan.....	58
Gambar 4.9 Papan Permainan	59
Gambar 4.10 Pion Karakter Anak SD.....	62
Gambar 4.11 Pion Karakter Anak SD	63
Gambar 4.12 Jenis Kartu.....	63
Gambar 4.13 Koin Permainan.....	66

Gambar 4.14 Papan Permainan	67
Gambar 4.15 Menu Kantin Langganan	67
Gambar 4.16 Dadu	68
Gambar 4.17 Tata Cara Bermain	68
Gambar 4.18 Packaging Permainan	69
Gambar 4.19 Mock Up Botol Minum	70
Gambar 4.20 Mock Up Kotak Pensil	70
Gambar 4.21 Mock Up Kaos	71
Gambar 4.22 Mock Up Tas Punggung	71
Gambar 4.23 Mock Up Standing Booth	72
Gambar 4.24 Mock up <i>Flag Chain</i>	72
Gambar 4.25 Mock up Notes	73
Gambar 4.26 Mock up Bantal	73
Gambar 4.27 Mock up Tempat Makan	74
Gambar 4.28 Mock up Poster	74
Gambar 4.29 Mock up Poster Acara	75
Gambar 4.30 Mock up X-Banner	75
Gambar 4.31 Mock up Banner	76
Gambar 4.32 Mock up Twibon	77
Gambar 4.33 Mock up Feed Instagram	77