

Abstrak

Jajan adalah membeli makanan/minuman diwarung atau tempat yang dijajakan. Dengan keanekaragaman makanan/minuman yang dijajakan membuat konsumen ingin mencoba semuanya khususnya anak-anak sekolah dasar (SD). Biasanya tukang jualan membuka lapak atau menjajakan makanan didepan SD. Akan tetapi, tidak semua jajanan tersebut baik buat kesehatan, bahkan tidak memiliki nilai gizi yang baik. Kurangnya pengetahuan anak SD tentang kandungan yang terdapat pada jajanan membuat tukang jualan menjadi berani untuk menawarkan jajanan tersebut. Padahal apabila jajan sembarangan akan mengakibatkan kesehatan yang buruk. Anak-anak perlu di edukasi untuk pengetahuan dan pencegahan agar memahami makanan yang sehat dan aman tersebut. Maka diperlukan media yang sesuai untuk menyampaikan informasi tersebut pada anak. Terutama di usia SD mereka lebih suka bermain, perancangan yang akan dilakukan tidak jauh dari kebiasaan yang dilakukan anak SD yaitu bermain dan melihat sesuatu yang menarik perhatiannya. Salah satunya permainan yang dapat dimainkan anak SD, dimana pada perancangan tersebut anak SD dapat memilih makanan mana yang sehat dan tidak sehat, apabila berhasil melalui tahapan, akan diberikan informasi bahwa salah satu makanan sehat tersebut mengandung apa dan baik buat kesehatan, apabila gagal ia akan mencoba kembali memilih makanan sehat yang sebenarnya. Permainan ini diharapkan dapat membantu mengedukasi dan mengingat hal positif yang akan didapat pada target sasaran.

Kata kunci: Media Edukasi, kesehatan, jajanan aman dan sehat , anak-anak.