

ABSTRAK

PERANCANGAN MOTIF DENGAN INSPIRASI PERMAINAN TRADISIONAL LOMPAT TALI UNTUK BUSANA ANAK PEREMPUAN USIA 8-11 TAHUN

Oleh

Nurlela

NIM: 1605140002

(Program Studi Kriya Tekstil dan Mode)

Kemajuan teknologi khususnya di daerah perkotaan berpengaruh pada pola kehidupan manusia, salah satunya yaitu perubahan pada permainan anak yang dimana permainan tradisional telah tergeser oleh permainan modern. Permainan tradisional di Indonesia berjumlah 2500 jenis permainan, yang terdiri dari 3 klasifikasi permainan tradisional yaitu permainan diluar rumah, permainan didalam rumah dan permainan rakyat, peneliti membatasi penelitian dengan mengklasifikasikan permainan diluar rumah, dari 10 jenis permainan diluar rumah yang ada dikomunitas Hong, setelah dianalisa bahwasannya permainan lompat tali yang sesuai dengan karakteristik bermain anak diusia 8-11 tahun. Permasalahan dalam penelitian ini sehubungan kurangnya pengetahuan anak-anak mengenai permainan tradisional. Maka dari itu tujuan dari penelitian ini yaitu memperkenalkan permainan tradisional salah satunya yaitu permainan lompat tali, dengan menggunakan media visual karena anak cenderung lebih mudah menangkap informasi melalui visual. Metodologi penelitian yang digunakan adalah *mixed method* dimana penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dan kualitatif, proses pengumpulan data menggunakan kuisisioner, wawancara, studi pustaka, observasi dan metode eksperimen. Media untuk memperkenalkan permainan tradisional yaitu dengan mengolah unsur-unsur permainan tradisional lompat tali untuk dijadikan motif dengan menggunakan teknik stilasi. Motif permainan tradisional lompat tali akan diaplikasikan pada produk *fashion* berupa busana anak perempuan usia 8-11 tahun dengan klasifikasi busana dalam yaitu *overall*. Pengaplikasian motif pada busana menggunakan teknik *surface textile design* salah satunya yaitu digital printing dan bordir. Dimana dalam perancangan motif yang diaplikasikan pada produk busana anak diharapkan anak dapat mengenal permainan tradisional dan memberikan kesadaran bagi orang tua untuk mewariskan kebudayaan Indonesia kepada anak-anaknya.

Kata kunci : permainan tradisional, motif, busana anak