

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRAC.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1. Motif Batik	5
2.2. <i>Pavona Frondifera</i>	8
2.3. <i>L-System</i>	9
2.3.1. <i>D0L-System</i>	9
2.3.2. Interpretasi Grafis pada <i>L-System</i>	10
2.4. Random Number Generate	13
BAB III PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM.....	15
3.1. Deskripsi Umum Sistem.....	15
3.2. Perancangan Sistem.....	15
3.3. Analisis Matematika.....	17
3.3.1. Latar Belakang	17

3.3.2.	Motif Ornamen Latar Belakang.....	18
3.3.3.	Motif Karang <i>Pavona Frondifera</i>	21
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	25
4.1.	Implementasi	25
4.2.	Pengujian	25
4.2.1.	Pengujian <i>Alpha</i>	26
4.2.1.1.	Skenario Pengujian	26
4.2.1.2.	Pengujian Warna latar belakang	27
4.2.1.3.	Pengujian Bentuk Ornamen Latar Belakang.....	28
4.2.1.4.	Pengujian Warna karang	29
4.2.1.5.	Pengujian Ukuran Karang.....	30
4.2.1.6.	Pengujian Jumlah Batang Karang	31
4.2.1.7.	Pengujian Perubahan Sudut Antara Batang	33
4.2.2.	Pengujian <i>Beta</i>	34
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	37
5.1.	Kesimpulan.....	37
5.2.	Saran	37
DAFTAR PUSTAKA.....		38