

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	1
HALAMAN PERNYATAAN	2
KATA PENGANTAR.....	3
LEMBAR PERSEMBAHAN	4
ABSTRAK	5
ABSTRACT	6
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR GAMBAR.....	10
DAFTAR TABEL	13
DAFTAR BAGAN	14
BAB I	15
PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Identifikasi Masalah	16
1.3 Rumusan Masalah	17
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	17
1.5 Tujuan dan Manfaat	17
1.6 Teknik Pengumpulan Data	18
1.7 Kerangka Berpikir	21
1.8 Sistematika Penulisan	22
BAB II	23
KAJIAN LITERATUR DAN DATA PERANCANGAN	23
2.1 Definisi Redesain	23
2.2 Definisi Interior	24
2.3 Definisi Technopark	24
2.3.1 Sejarah Singkat Technopark	26
2.3.2 Tujuan dari Technopark	28
2.3.3 Manfaat dari Technopark	28
2.3.4 Prinsip Pengembangan Technopark	29

2.3.5	Garis Besar Model Pengembangan Technopark	29
2.3.6	Fasilitas Inkubator Bisnis dan Teknologi	30
2.4	Standarisasi Bangunan Negara atau Milik Negara	31
2.5	Data Perancangan	33
2.5.1	Deskripsi Proyek	33
2.5.2	Profil Cimahi Technopark	34
2.5.3	Visi	36
2.5.4	Misi	36
2.5.5	Fungsi Cimahi Technopark	36
2.5.6	Tujuan Pengembangan Cimahi Technopark	37
2.5.7	Hirarki Ruang Cimahi Technopark	38
2.5.8	Struktur Organisasi Cimahi Technopark	39
2.5.9	Jobdesk Cimahi Technopark	39
2.6	Data Survei dan Analisa Cimahi Technopark	40
2.6.1	Fasilitas Ruang yang terdapat pada Cimahi Technopark	40
2.6.2	Ruang yang dibutuhkan menurut pembagian kluster	41
2.6.3	Kerjasama Cimahi Technopark	43
2.6.4	Analisa Survei	44
2.6.5	Tenant Legal	50
2.7	Studi Preseden	51
2.7.1	Solo Technopark	51
2.7.2	Bandung Technopark	59
2.7.3	Batam Technopark	65
2.8	Kesimpulan Studi Preseden	68
2.9	Analisa Aktivitas	69
2.10	Analisa Fasilitas	70
2.11	Analisa Organisasi Ruang	72
2.12	Analisa Layout	73
2.13	Analisa Bentuk Ruang dan Bentuk Furniture	75
2.14	Analisa Material	75
2.15	Analisa Pencahayaan	80

2.16 Analisa Penghawaan	81
2.17 Analisa Keamanan	81
2.18 Analisa Akustik.....	82
2.19 Studi Literatur	85
BAB III.....	107
KONSEP PERANCANGAN DESAIN INTERIOR	107
3.1 Konsep Perancangan	107
3.1.1 Tema Umum	107
3.1.2 Konsep Perancangan Umum	107
3.1.3 Sirkulasi Ruang	107
3.1.4 Alur Aktivitas Pengguna Cimahi Technopark	108
3.1.5 Zoning dan Blocking	113
3.1.6 Konsep Layout	119
3.1.7 Konsep Visual	122
BAB IV	135
KONSEP PERANCANGAN VISUAL DENAH KHUSUS	135
4.1 Ruang Multimedia Animasi	135
4.2 Studio Kerajinan	137
4.3 Studio Dubbing, Mixing dan Mastering	139
4.4 Studio Makanan dan Minuman	141
4.5 Studio Jahit, Studio Pola dan Studio Batik	143
4.6 Area Pusat Desain	146
4.7 Ruang Pamer	148
BAB V	150
KESIMPULAN DAN SARAN	150
5.1 Kesimpulan	150
5.2 Saran	151