

DAFTAR ISI

Halaman Pengesahan	i
Lembar Pernyataan	ii
Kata Pengantar	iii
Abstrak.....	iv
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiv
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Perancangan	4
1.5 Tujuan dan Sasaran	4
1.6 Manfaat	4
1.7 Metode Perancangan	5
1.8 Kerangka Berpikir	6
1.9 Sistematika Pembahasan	7
BAB II : KAJIAN LITERATUR.....	8
2.1 Tinjauan Umum Museum	8
2.1.1 Pengertian Museum	8
2.1.2 Sejarah Perkembangan Museum	8
2.1.3 Klasifikasi Jenis Museum	11
2.1.4 Tugas dan Fungsi Museum	13
2.1.5 Pameran Museum	15
2.1.6 Penyajian Koleksi	18
2.1.7 Klasifikasi Kegiatan Museum	19
2.1.8 Persyaratan Umum	20

2.1.9 Klasifikasi Fasilitas	22
2.1.10 Persyaratan Teknis Museum	23
2.1.11 Standar Kebutuhan Site dan Organisasi Ruang	35
2.1.12 Standar Kebutuhan Ruang	36
2.1.13 Struktur Organisasi Museum	38
2.2 Tinjauan Umum Sepakbola	39
2.2.1 Definisi Sepakbola	39
2.2.2 Sejarah Sepakbola	39
2.2.3 Definisi MVB (Makassar Voetball Bond)	40
2.2.4 Sejarah MVB (Makassar Voetball Bond)	41
2.2.5 Prestasi PSM Makassar	42
2.2.6 Logo PSM Makassar	43
2.2.7 Visi Misi PSM Makassar	44
2.3 Tinjauan Bangunan Cagar Budaya	44
2.3.1 Pengertian Cagar Budaya	44
2.3.2 Peraturan Menteri Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Republik Indonesia	44
2.3.3 Peraturan Daerah Kota Makasar	46
2.4 Data Survey	48
2.4.1 Arsenal Football Club Museum	48
2.4.1.1 Data Sejarah	48
2.4.1.2 Visi dan Misi	50
2.4.1.3 Fasilitas Ruang	50
2.4.2 Ajax Experience Museum	52
2.4.2.1 Data Sejarah	52
2.4.2.2 Fasilitas Ruang	53
2.4.2 Museum Málaga Club de Fútbol	54
2.4.3.1 Data Sejarah	55
2.4.3.2 Fasilitas Ruang	55
2.4.4 Tabel Komparasi	57
2.5 Data Koleksi	61
BAB III : TEMA DAN KONSEP PERANCANGAN.....	76
3.1 Deskripsi Proyek	76
3.2 Tema Umum	77

3.3 Konsep Umum	78
3.4 Konsep Perancangan	78
3.4.1 Konsep Bentuk	79
3.4.2 Konsep Warna	79
3.4.3 Konsep Material	80
3.4.3.1 Lantai	80
3.4.3.2 Dinding	81
3.4.3.3 Ceiling	82
3.4.3.4 Furniture	83
3.4.4 Konsep Pencahayaan	85
3.4.5 Konsep Penghawaan	87
3.4.6 Konsep Keamanan	88
3.4.7 Konsep Signage	90
3.5 Zoning dan Bloking	91
3.6 Sistem Sirkulasi	92
3.7 Storyline Ruang	93
3.7.1 Space Introduction	94
3.7.2 History Archive	95
3.7.3 Goals Area	97
3.7.4 Players Area	99
3.7.5 Legends Area	100
3.7.6 Fans Area	101
3.7.7 Indonesians League Area	102
3.7.8 Interactive Facility Area	103
3.7.9 Laws Area	105
3.7.10 VR (Virtual Reality) Area	106
3.7.11 Kids Area	106
3.7.12 Kit Area	108
3.7.13 Trophy Area	108
BAB IV : KONSEP PERANCANGAN VISUAL DENAH KHUSUS	110
4.1 Pemilihan Denah Khusus	110
4.2 Konsep Tata Ruang	111
4.3 Persyaratan Teknis Ruang	115

4.3.1 Sistem Penghawaan	115
4.3.2 Sistem Pencahayaan	116
4.3.2 Sistem Pengamanan	116
4.4 Penyelesaian Elemen Interior	117
4.4.1 Penyelesaian Lantai	117
4.4.2 Penyelesaian Dinding	117
4.4.3 Penyelesaian Ceiling	117
4.4.4 Penyelesaian Furniture	117
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	118
5.1 Kesimpulan	118
5.2 Saran	119
5.2.1 Pengelola Museum	119
5.2.1 Institusi Akademik	119
Daftar Pustaka.....	120