

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Flying</i> oleh Andreas Englund (2011).....	12
Gambar 2.2	<i>Action Painting</i> oleh Jackson Pollock (1951).....	13
Gambar 2.3	<i>Action Painting</i> oleh Ushio Shinohara(2012).....	14
Gambar 2.4	<i>Boxing Painting</i> oleh Ushio Shinohara(2009).....	15
Gambar 3.1	Sketsa Kostum Rancangan Penulis	16
Gambar 3.2	Hasil Implementasi Kostum Rancangan Penulis	17
Gambar 3.3	Bentuk Maket.	18
Gambar 3.4	Bentuk Partisi dalam Proses Pengerjaan	18
Gambar 3.5	Potongan Konten Video dari Film Power Rangers(2017).....	19
Gambar 3.6	Proses Eksplorasi Action Painting.	20
Gambar 3.7	Proses Eksplorasi Warna untuk Efek Visual	20
Gambar 3.8	TV & Akrilik.	21
Gambar 3.9	Multiblock, cat, paku, palu.....	22
Gambar 3.10	Kain untuk Pembuatan Kostum.....	23
Gambar 3.11	Laptop & Software <i>AdobePhotoshop</i>	23
Gambar 3.12	Bahan dan Alat untuk Partisi Sebagai Alat Bantu Pembuatan	23
Gambar 3.13	Proses pengerjaan Partisi.....	24
Gambar 3.14	Proses pengecatan Partisi	26
Gambar 3.15	Proses Pengerjaan konten Video.....	27
Gambar 3.16	Kostum	28

Gambar 3.17	Video dari Potongan Film Justice League (2017)	31
Gambar 3.18	Partisi	33
Gambar 3.19	Simulasi Action Painting.....	35