

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORSINALITAS	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB I. PENDAHULUAN	4
BAB II. DASAR TEORI	4
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	4
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Batik	5
2.2 Lindenmayer Sistem (L-System)	7
2.2.1 <i>Rewriting System</i>	7
2.2.2 <i>D0L-System</i>	8
2.2.3 <i>Bracketed L-System</i>	9

2.2.4	<i>Context Sensitive L-System</i>	11
2.2.5	Representasi Grafik Terhadap Huruf Dalam Metoda <i>L-System</i>	12
2.3	Terumbu Karang	12
2.3.1	<i>Arcopora Robusta</i>	13
2.4	Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	13
BAB III		16
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM		16
3.1	Deskripsi Umum Sistem	16
3.2	Analisa	17
3.2.1	Analisa Kebutuhan	17
3.3	Analisa Matematika Perancangan Motif Batik	18
3.3.1	Motif Karang.....	18
3.3.2	<i>Background</i> Motif	20
BAB IV		21
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		21
4.1	Implementasi.....	21
4.2	Pengujian.....	21
4.2.1	Metode Pengujian.....	22
4.2.2	Rencana Pengujian	22
4.2.3	Pengujian Perubahan Variabel	22
4.2	Survei	31
BAB V		32
KESIMPULAN DAN SARAN.....		32
5.1	Kesimpulan	32
5.2	Saran	33
DAFTAR PUSTAKA		34