

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN LAPORAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Tujuan Perancangan.....	2
1.5.1 Tujuan Umum .....	2
1.5.2 Tujuan Khusus .....	3
1.6 Manfaat Perancangan.....	3
1.6.1 Keilmuan.....	3
1.6.2 Pihak Terkait.....	3
1.6.3 Pengguna.....	3
1.7 Metode Penelitian .....	3
1.7.1 Pendekatan .....	3
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data.....	3
1.7.3 Teknik Analisis .....	5
1.8 Sistematika Penulisan .....	6
1.8.1 BAB I Pendahuluan .....	6

1.8.2 BAB II Tinjauan Umum .....	6
1.8.3 BAB III Analisis Aspek Material.....	6
1.8.4 BAB IV Rekomendasi Material.....	6
1.8.5 BAB V Kesimpulan dan Saran .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Landasan Teoritik .....	7
2.1.1 <i>Coworking space</i> .....	7
2.1.2 <i>Play space</i> .....	11
2.1.3 Permainan, Bermain dan Mainan.....	12
2.1.4 Material .....	14
2.2 Landasan Empirik .....	17
2.2.1 Coworking Space .....	17
2.2.2 Hasil Rekap Data .....	21
2.2.3 Material .....	23
2.3 Gagasan Awal Perancangan.....	23
<b>BAB III ANALISIS ASPEK MATERIAL .....</b>	<b>24</b>
3.1 Parameter Analisis Aspek Material.....	24
3.2 Analisis Aspek Material.....	26
3.2.1 <i>Hardness</i> .....	26
3.2.2 <i>Strength</i> .....	30
3.2.3 <i>Finishing</i> .....	32
3.3 Hipotesa Hasil Analisis Aspek Material .....	36
3.3.1 S.W.O.T .....	36
3.3.2 T.O.R.....	36
3.3.3 5W + 1H.....	36
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN .....</b>	<b>38</b>
4.1 Rekomendasi Desain.....	38
4.2 Konsep Perancangan.....	39
4.2.1 Mind Mapping .....	39
4.2.2 Product Competitor.....	40

4.2.3 Image Board.....	41
4.3 Proses Perancangan.....	42
4.3.1 Dummy .....	42
4.3.2 Final Desain .....	44
4.3.3 Gambar Teknik .....	47
4.4 Visualisasi Karya.....	57
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	60
5.1 Kesimpulan .....	60
5.2 Saran .....	60
 <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>61</b>
 <b>GLOSARIUM .....</b>	<b>65</b>
 <b>LAMPIRAN.....</b>	<b>67</b>