

KATA PENGANTAR

Dengan rahmat Allah SWT, yang Maha Pengasih Lagi Maha Penyayang atas segala kehendaknya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Fasilitas Permainan pada *Coworking Space* Berdasarkan Aspek Rupa”.

Dalam menyusun laporan ini, tidak sedikit kesulitan dan kendala yang penulis alami, namun berkat dukungan, doa, dan semangat dari orang-orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena penulis mengucapkan terimakasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Allah SWT, atas segala rahmat dan karunianya penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan laporan ini.
2. Kedua orangtua, Ibu Popit Fitriani dan Bapak Dwi Jati Utomo, terimakasih atas segala doa, dukungan, dan segala bantuannya untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
3. Kepala Program Studi Desain Produk, Bapak Asep Sufyan, M.A, S.Ds.,M.Sn.
4. Dosen Pembimbing, Bapak Terbit Setya Pambudi, S.T., M.Ds. dan Ibu Diena Yudiarti, S.Ds., M.S.M. atas bimbingannya, motivasi, kritik dan saran yang diberikan kepada penulis.
5. Teman-teman Desain Produk angkatan 2014, terimakasih atas semangat, doa, dan motivasi bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini.
6. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendoakan penulis.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam laporan ini. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi segala pihak.

Bandung, 26 Juli 2018