

ABSTRAK

Coworking Space adalah sebuah kantor yang menggunakan sistem rental office yang diadaptasi dari perkembangan cara bekerja yang fleksibel. Sebuah *coworking space* yang ideal adalah memiliki fasilitas yang dapat memenuhi kebutuhan penggunannya salah satunya adalah *play space* sebagai fasilitas untuk menghilangkan penat para pekerja. banyak media yang diterapkan dalam fasilitas *play space*, baik manual maupun digital salah satunya adalah boardgame. Dalam proses perancangan boardgame ini dibutuhkan beberapa aspek yang akan diterapkan salah satunya adalah aspek rupa yang digunakan untuk mewujudkan dan hasil akhir produk tersebut.

Kata kunci: *coworking space*, *play space*, boardgame, aspek rupa