

## ABSTRAK

---

*Airsoft gun* adalah sebuah olahraga ekstrim yang membutuhkan perlengkapan pelindung seperti kaca mata khusus dan rompi, dalam permainannya, tidak jarang pemain melakukan kecurangan seperti tetap bermain walau sudah terkena tembakan.

Pembuatan sistem monitoring ini bertujuan untuk menampilkan tembakan yang diberikan oleh pemain lawan dalam bentuk web server monitoring, dan mengurangi tingkat kecurangan dalam permainan *airsoft gun*. Dengan menggunakan sensor vibrasi yang dapat menerima getaran, data dikirim menuju monitoring. Sehingga ketika peluru *BB* mengenai rompi tersebut, rompi akan menerima getaran, dan dilanjutkan ke dalam mikrokontroler Raspberry Pi sebagai perintah untuk menyimpan data tersebut, yang menandakan pemain tersebut telah terkena tembakan. Dari hasil pengujian, didapatkan bahwa ketika rompi terkena tembakan, maka data disimpan pada database online dan langsung ditampilkan pada monitoring, sensor diuji dengan menggunakan modul wifi yang memiliki jarak sejauh 15 meter.

Keyword : *airsoft gun*, monitoring, sportifitas