

ABSTRAK

Kompetisi menjadi ajang yang sangat diminati hampir semua event dan kejadian dapat dilombakan. Namun informasi tentang kompetisi dan sulitnya penyelenggara juga peserta yang ingin mengikuti disulitkan dengan persyaratan yang manual, sulitnya penyelenggara lomba melakukan publikasi, disisi lain penonton yang ingin memantau jalannya pertandingan harus datang langsung dimana pertandingan itu berlangsung.

Bahkan kecurangan bisa saja terjadi dan kurang transparansi dalam perlombaan bisa menjadi kerugian bagi yang lain. Hal ini bisa menjadi kesulitan bagi peserta yang ingin benar-benar ingin mencari pertandingan yang dapat dipercaya. Di zaman digital yang serba cepat ini hal seperti itu dapat diatasi dan diawasi dengan mudah dengan suatu sistem yang baik.

Sistem portal pertandingan masih jarang ditemui di Indonesia, dan kebanyakan kompetitor dari luar Indonesia dan bahkan belum menjangkau negara Indonesia sendiri. Hal ini merupakan kesempatan bagi kita untuk menjadi pioner pertama untuk bisa menyediakan sistem pertandingan yang adil dan transparan juga dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

Kata kunci: Startup, Pertandingan, kompetisi, platform, aplikasi