

ABSTRAK

Saat ini semakin banyaknya kebutuhan para panitia yang ingin membuat kompetisi. Namun jarang sekali panitia bisa membuat kompetisi yang sesuai dengan kebutuhan panitia tersebut. Peserta dalam mencari kompetisi juga masih menggunakan metode bertanya kepada orang lain, hal ini menyebabkan peserta menghabiskan banyak waktu dalam mencari informasi. Saat ini semakin banyaknya kebutuhan para peserta untuk mencari informasi tentang kompetisi. Namun jarang sekali peserta bisa mencari kompetisi sesuai dengan kebutuhan dari peserta tersebut.

Sistem yang menyediakan layanan pembuatan kompetisi online masih sedikit di Indonesia. Terdapat beberapa kompetitor yang mempunyai kesamaan dalam fungsionalitas aplikasi, beberapa diantaranya adalah Eventbrite dan Challonge. Eventbrite yang mengkhususkan pengguna untuk mencari, membuat, dan mempromosikan acara lokal dan Challonge mengkhususkan untuk pembuatan bagan pertandingan. Hal ini merupakan kesempatan bagi Logue untuk membuat sistem perlombaan yang sesuai dengan kebutuhan panitia tersebut.

Untuk mendapatkan hasil yang terbaik pada pengembangan aplikasi website Logue, pengembangan aplikasi dibagi menjadi beberapa divisi. Divisi yang terdapat di Logue beberapa diantaranya adalah front-end web, back-end API, dan front-end Mobile (Android). Pada penelitian ini, peneliti akan berfokus kepada pengembangan front-end pada website Logue. Perancangan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan aplikasi yaitu metode scrum, dimana metode ini mengutamakan kebutuhan user terlebih dahulu yang dikerjakan secara berulang-ulang sampai kebutuhan user terpenuhi dan mempunyai sistem pengerjaan secara bertahap. Hasil dari penelitian ini adalah website dengan fitur pembuatan kompetisi secara online di Logue.

Keywords: layanan pembuatan kompetisi online, aplikasi website, metode scrum.