

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penyelesaian	3
1.5.1 Studi Literatur.....	3
1.5.2 Analisa Kebutuhan	3
1.5.3 Perancangan Sistem.....	3
1.5.4 Pengujian Sistem	3
1.5.5 Analisa Pengujian dan Penarikan Kesimpulan.....	3
1.5.6 Penyusunan Laporan	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. Vehicular Ad-Hoc Network (VANETs)	5
2.2 <i>Fisheye State Routing (FSR)</i>	7
2.2.1. Algoritma Dijkstra.....	8
2.3. Dedicated Short Range Communication (DSRC)	8
2.4. Audio File	10
2.4.1 Audio <i>file</i> format mp3 (MPEG-1 layer III)	11
2.4.2. Advanced Audio Coding	12
2.5. Parameter <i>QoS (Quality of Service)</i>	12
2.6. Aplikasi simulasi VANET.....	13
2.6.1. <i>Simulator of Urban Mobility (SUMO)</i>	13
2.6.2. <i>Network Simulator</i>	14
2.6.3. Open Street Map (OSM)	14
BAB III PERANCANGAN SISTEM	15
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	15
3.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	16
3.2.1 Perangkat Lunak.....	16
3.2.2 Perangkat Keras.....	16

3.3 Diagram Alir Perancangan Sistem.....	17
3.4 Rancangan Sistem.....	18
3.4.1 Rancangan Mobilitas	18
3.4.2 Audio <i>file</i>	20
3.5 Rancangan Jaringan	21
3.6 Skenario Simulasi	21
3.6.1 Perubahan Jumlah <i>Node</i>	21
3.6.2 Perubahan Kecepatan <i>Node</i>	22
3.6.3 Perubahan ukuran <i>file</i> audio	22
3.7 Proses Simulasi	22
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	24
4.1 Analisis Performansi Protokol <i>Fisheye State Routing</i>	24
4.2 Parameter Quality of Service	25
4.3 Hasil Pengujian dan Analisis.....	25
4.3.1 Pengujian Berdasarkan Ukuran <i>File</i>	26
4.3.3 Pengujian Berdasarkan <i>Throughput</i>	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	33
5.1 Kesimpulan	33
5.2 Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN.....	36