

**RUMAHKU - APLIKASI MEDIA
PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGENAL
BAGIAN RUMAH
(STUDI KASUS: TAMAN KANAK-KANAK
DARUL HIKAM II)**

**RUMAHKU - THE APPLICATION OF LEARNING
MEDIA FOR RECOGNIZING THE PART OF THE
HOUSE
(CASE STUDY: THE DARUL HIKAM II
KINDERGARTEN STUDENTS)**

PROYEK AKHIR

**Nyoman Irvianti Windaputri
6701150114**



**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2018**