

Daftar Pustaka

- [1] Abidin, S. Z. (2001). Kunci Ibadah. Semarang: PT.Karya Toha Putra Semarang.
- [2] Haryanto, S. (2002). Psikologi Shalat. Yogyakarta: Pustaka Pelajar Offset.
- [3] Hawwas, A. A. (2010). Fiqh Ibadah. Jakarta: Amzah.
- [4] As-Syafi'i, M. b. (n.d.). Fathul Qorib. Surabaya: Imarotullah t.t.
- [5] Ash-shilawy, I. R. (2009). Panduan Lengkap Ibadah Shalat. Yogyakarta: Citra Risalah.
- [6] M. Abdul Mujieb, d. (2002). Kamus Istilah Fiqih. Jakarta: PT Pustaka Firdaus.
- [7] Hasbiyallah. (n.d.). *Fiqh dan Ushul Fiqh*.
- [8] Sudarsono. (1994). Sepuluh Aspek Agama Islam. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- [9] Rasjid, S. (1994). Fiqh Islam. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- [10] Agustinus, A. M. (2015). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Penerjemah Bahasa Isyarat menjadi Suara Berbasis Kinect menggunakan Metode Hidden Markov Model.
- [11] Creighton, R. H. (2010). Unity 3D Game Development by Example. Birmingham: Packt Publishing.
- [12] Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D . Bandung : Alfa Beta.
- [13] Jones, B. (2015). What is projection mapping?
- [14] Bimber, O. &. (2005). Spatial Augmented Reality Merging Real and Virtual Worlds. . [online] Wellesley A K Peters
- [15] Rumbaugh, J. J. (2005). The Unified Modeling Language Reference Manual Second Edition. Canada: Pearson Education
- [16] Ibnu Akil, M. (2016). Rekayasa perangkat lunak dengan model unified process. 1-2.
- [17] Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang. *Khatulistiwa Informatika*. 108-111.
- [18] Havilludin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). Samarinda: Program Studi Ilmu Komputer, FMIPA Universitas Mulawarman.
- [19] Akil, I. (2016, Maret 06). REKAYASA PERANGKAT LUNAK DENGAN MODEL UNIFIED PROCESS STUDI KASUS: SISTEM INFORMASI JOURNAL. *Vol.XII*.