

Daftar Isi

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT.....	II
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	III
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR GAMBAR.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR ISTILAH	X
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 SHALAT.....	4
2.1.1 <i>Shalat Berjamaah</i>	4
2.1.2 <i>Keteraturan dalam Shalat Berjamaah</i>	5
2.1.3 <i>Hukum Shalat Berjamaah</i>	5
2.1.4 <i>Syarat Shaf Shalat</i>	5
2.2 SISTEM KINECT.....	5
2.3 UNITY.....	6
2.4 SKALA LIKERT	6
2.5 VIDEO MAPPING PROJECTION.....	6
2.6 UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML)	7
2.6.1 <i>UseCase Diagram</i>	7
2.6.2 <i>ActivityDiagram</i>	8
2.6.3 <i>Sequence Diagram</i>	9
2.6.4 <i>Class Diagram</i>	10
2.6.5 <i>Deployment Diagram</i>	11
2.6.6 <i>Component Diagram</i>	12
2.6.7 <i>State Machine</i>	12
2.6.8 <i>Communication Diagram</i>	13
2.6.9 <i>Transition Phase</i>	13
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	14
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	14
3.2 TARGER <i>USER</i>	14
3.3 ARSITEKTUR SISTEM	14
3.4 KEBUTUHAN SISTEM.....	15
3.5 DIAGRAM ALUR SISTEM	15
3.6 <i>USECASE</i> DIAGRAM.....	17

3.7	ACTIVITYDIAGRAM	19
3.8	CLASS DIAGRAM	19
3.9	SEQUENCE DIAGRAM	20
3.10	STATE MACHINE	21
3.11	DEPLOYMENT DIAGRAM	21
3.12	COMPONENT DIAGRAM	22
3.13	PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	22
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	24
4.1	IMPLEMENTASI	24
4.2	STRUKTUR KODE.....	25
4.3	PENGUJIAN ALPHA	25
4.4	PENGUJIAN BETA	29
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	35
5.1	KESIMPULAN.....	35
5.2	SARAN	35
	DAFTAR PUSTAKA	36
	LAMPIRAN A DATA PENGUJIAN.....	37
	LAMPIRAN B PENGUJIAN	38