Daftar Isi

Lembar Pernyataan ..... *ii*

Lembar Pengesahan ..... *iii*

Abstrak ..... *iv*

Lembar Persembahan ..... *vi*

Kata Pengantar ..... *ix*

Daftar Isi ..... *x*

Daftar Gambar ..... *xii*

Daftar Tabel ..... *xiii*

Daftar Istilah ..... *xiv*

1. Pendahuluan *1*

1.1 Latar belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Batasan Masalah 2

1.4 Tujuan 2

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah 2

1.6 Pembagian Tugas Anggota 3

2. Tinjauan Pustaka *4*

2.1 Ruang Kerja 4

2.2 Karyawan 5

2.2.1 Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Kinerja 5

2.2.2 Karakteristik Kinerja Karyawan 6

2.2.3 Indikator Kerja Karywan 6

2.3 Augmented Reality 7

2.4 Virtual Reality 7

2.5 Mixed Reality 8

2.6 Interaktivitas 9

3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi *10*

3.1 Analisis Sistem 10

3.1.1 Analisis Masalah 10

3.1.2 Gambaran Umum Aplikasi 10

3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat 10

3.1.4 Target *User* 11

3.1.5 Fungsionalitas Aplikasi 11

3.1.6 Diagram Alur Aplikasi 12

3.1.7 Kebutuhan Pengembangan Sistem 12

3.2 Perancangan Aplikasi 13
3.2.1 Perancangan Antarmuka 13
3.2.2 Perancangan *Marker* 15

3.3 *Software Specification Requirement* (SRS) 16
3.3.1 *Use Case Diagram* 16
3.3.2 *Use Case* Skenario 17
3.3.3 *Activity Diagram* 20
3.3.4 *Component Diagram* 26
3.3.5 *Deployment Diagram* 27

4. Implementasi dan Pengujian Aplikasi 28

4.1 Implementasi Aplikasi 28
4.1.1 Implementasi Antarmuka 28
4.1.2 Implementasi *Marker* 30
4.1.3 Struktur kode 31

4.2 Pengujian Alpha 31
4.2.1 Perancangan Pengujian 31
4.2.2 Hasil Pengujian 32

4.3 Pengujian Beta 33
4.3.1 Tujuan Pengujuan 33
4.3.2 Mekanisme Pengujian 33
4.3.3 Hasil Pengujian 33

5. Kesimpulan dan Saran 36

5.1 Kesimpulan 36

5.2 Saran 36

Daftar Pustaka 37

Lampiran A: Kuisioner Pengujian 39

Lampiran B: Data Pengujian 40