

Daftar Pustaka

1. Huda, Muhammad. 2011 . "Sistem intensif". Cornell Publising. Diakses 11 Maret 2018
2. Teguh. 2 Agustus 2017. "Pengertian Implementasi Menurut Para Ahli, KBBI, Beserta Contohnya". <https://satujam.com/pengertian-implementasi/>. Diakses 20 Juli 2018
3. Universitas Indraprasta. 2012. "Perancangan dan Pengembangan Sistem". Jakarta (ID): Balai Pustaka
4. Lutfiyansyah. 2012. "Profile". <https://www.cicendoeyehospital.org/Profile/>. Diakses 28 Maret 2018
5. Abidin, Riswan. 25 April 2016. "Pengertian Virtual Reality dan Perbedaannya dengan Augmented Reality" <https://teknojurnal.com/pengertian-virtual-reality-dan-perbedaannya-denganaugmented-reality/>. Diakses 14 Maret 2018
6. Nabila, Fera. 3 Mei 2016. "Mengenal lebih dekat kaca mata VR Box 3D Virtual Reality untuk Smartphone, Generasi terbaru kaca mata 3D". <http://www.pusattekno.com/2016/05/mengenal-kacamata-vr-box-3d.html>. Diakses 3 Mei 2018
7. Yudhianto. 13 Maret 2016. "Steam Ingin Semua Game Bisa Dimainkan di VR". <https://inet.detik.com/games-news/d-3163513/steam-ingin-semua-game-bisa-dimainkan-di-vr>. Diakses 9 Maret 2018
8. Havarth. 2012. "The Imagination Engine: Why Next-Gen Videogames Will Rock Your World". https://www.wired.com/2012/05/ff_unreal4/all/. Diakses 15 maret 2018
9. Lamanto, Frandiyo. 13 Februari 2018." Belajar Mudah Membuat Desain Interior menggunakan 3ds Max ". <https://flashcom.id/desain-interior-menggunakan-3ds-max/>. Diakses 15 maret 2018

10. Adin, Mansyur. 14 Juli 2017. "Panduan Lengkap Tutorial Blender 3D untuk pemula".
<http://www.blendmuns.id/2017/07/panduan-tutorial-blender-pemula.html>. Diakses
20 Juli 2018
11. Bouanani, Oussama. 24 Juli 2015. "How to Fund Your Games By Creating and Selling
Game Assets". <https://gamedevelopment.tutsplus.com/articles/how-to-fund-your-games-by-creating-and-selling-game-assets--cms-24380>. Diakses 20 Juli 2018
12. N, Sora. 18 Oktober 2017. "Pahamilah Pengertian Storyboard Dan Fungsinya".
<http://www.pengertianku.net/2017/10/pengertian-storyboard-dan-fungsinya.html>.
Diakses 20 Juli 2018
13. Basuki, Kukuh. 22 February 2015. "5 Aplikasi terbaik untuk membuat karakter 3D
secara instant". <http://piksel.co.id/5-aplikasi-terbaik-untuk-membuat-karakter-3d-secara-instant/>. Diakses 17 Mei 2018
14. Maher, Kathleen. 21 Mei 2014. "Evolving Character". <http://www.cgw.com/Press-Center/In-Focus/2014/Evolving-Characters.aspx>. Diakses 17 Mei 2018
15. Iqomatul, M. Haq. 23 September 2013. "Tips dalam membuat Desain Interface".
<https://idseducation.com/articles/tips-dalam-mendesain-user-interface-yang-mudah-digunakan/>. 20 Juli 2018