

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT.....	II
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	III
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR	VIII
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR ISTILAH.....	IX
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH.....	1
1.4 TUJUAN.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 SHALAT	4
2.1.1 <i>Shalat Berjamaah</i>	4
2.1.2 <i>Keteraturan dalam Shalat Berjamaah</i>	5
2.1.3 <i>Hukum Shalat Berjamaah</i>	5
2.1.4 <i>Syarat Shaf Shalat</i>	5
2.2 SISTEM KINECT	5
2.3 UNITY	6
2.4 SKALA LIKERT.....	6
2.5 VIDEO MAPPING PROJECTION	6
2.6 UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML).....	7
2.6.1 <i>UseCase Diagram</i>	7
2.6.2 <i>ActivityDiagram</i>	8
2.6.3 <i>Sequence Diagram</i>	9
2.6.4 <i>Class Diagram</i>	10
2.6.5 <i>Deployment Diagram</i>	11
2.6.6 <i>Component Diagram</i>	11
2.6.7 <i>State Machine</i>	12
2.6.8 <i>Communication Diagram</i>	13
2.6.9 <i>Transition Phase</i>	13
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	14
3.1 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	14
3.2 TARGER <i>USER</i>	14
3.3 ARSITEKTUR SISTEM.....	14
3.4 KEBUTUHAN SISTEM	15
3.5 DIAGRAM ALUR SISTEM.....	15
3.6 <i>USECASE</i> DIAGRAM	17

3.7	ACTIVITYDIAGRAM	19
3.8	CLASS DIAGRAM	19
3.9	SEQUENCE DIAGRAM	20
3.10	STATE MACHINE	21
3.11	DEPLOYMENT DIAGRAM	21
3.12	COMPONENT DIAGRAM.....	22
3.13	PERANCANGAN ANTAR MUKA	22
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	24
4.1	IMPLEMENTASI.....	24
4.2	STRUKTUR KODE	25
4.3	PENGUJIAN ALPHA	25
4.4	PENGUJIAN BETA	29
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	35
5.1	KESIMPULAN	35
5.2	SARAN.....	35
	DAFTAR PUSTAKA	36
	LAMPIRAN A DATA PENGUJIAN	37
	LAMPIRAN B PENGUJIAN	38