

## ABSTRAK

---

*Game* edukasi merupakan sebuah permainan yang dibuat dan dirancang khusus untuk dijadikan sebuah media yang digunakan untuk mengajar seseorang melalui materi yang berisikan suara, teks, gambar, dan animasi, yang pokok materinya membahas suatu subjek tertentu, yang memiliki tujuan untuk dapat memperluas konsep, memberikan pemahaman yang lebih baik dari materi yang mengajarkan sebuah peristiwa sejarah maupun budaya. Sebagai sarana edukasi, dapat dibuat aplikasi yang berisi materi cerita tentang peristiwa 10 November 1945 dimulai dari awal peristiwa terjadinya peperangan di Surabaya sampai dengan terbunuhnya Jendral Mallaby. Metode yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran ini adalah dengan menggunakan jenis permainan *Role Playing Game*. Dengan adanya aplikasi yang sudah di bangun ini di harapkan dapat menambah pengetahuan tentang peristiwa 10 November 1945 di Surabaya.

*Keyword* : 10 November 1945, Android RPG (*Role Playing Game*)