

# Daftar Isi

<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>IX</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>XI</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>XII</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>XIII</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    PERUMUSAN MASALAH .....	2
1.3    BATASAN MASALAH .....	2
1.4    TUJUAN.....	2
1.5    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	3
1.6    PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
2.1    USER .....	6
2.1.1    Admin.....	6
2.1.2    Customer.....	6
2.1.3    Tukang .....	6
2.2    LOCATION BASED SERVICE .....	6
2.3    ANDROID.....	7
2.4    MODEL AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT.....	8
2.5    DIAGRAM UML.....	12
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>15</b>
3.1    PERENCANAAN .....	15
3.1.1    Analisis sistem berjalan.....	15
3.1.2    Gambaran Umum Sistem.....	16
3.1.3    Analisa Kebutuhan Sistem .....	17
3.1.4    Kebutuhan Sistem .....	19
3.1.5    Diagram Alur Aplikasi .....	20
3.2    REQUIREMENT ANALYSIS .....	20
3.2.1    Pemodelan .....	20
3.1.1.1    Usecase Diagram .....	21
3.1.1.2    Class Diagram.....	26
3.1.1.3    Activity Diagram.....	27
3.1.1.4    Sequence Diagram .....	29
3.1.1.5    Component Diagram.....	35
3.1.1.6    Deployment Diagram.....	36
3.2.2    Design .....	37
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI</b> .....	<b>43</b>
4.1    IMPLEMENTASI .....	43
4.1.1    Implementasi Struktur Kode .....	49
4.2    PERANCANGAN PENGUJIAN.....	49
4.2.1    Mekanisme Pengujian Alpha .....	49
4.2.1.1    Rencana Pengujian Tampilan Menu .....	50
4.2.2    Hasil Pengujian Alpha .....	50
4.2.2.1    Hasil Pengujian Tampilan Menu .....	50
4.2.2.2    Hasil Pengujian Marker .....	52
4.2.3    Mekanisme Pengujian Beta .....	52
4.2.3.1    Skenario Pengujian Beta .....	52
4.2.3.2    Hasil Pengujian Beta .....	53

4.2.3.3	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	58
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>59</b>
5.1	KESIMPULAN .....	59
5.2	SARAN .....	59