

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 1-1 jadwal Penggerjaan Proyek Akhir 2017- 2018 | 5 |
| Tabel 2-1 Usecase Diagram | 9 |
| Tabel 2.3 Flowmap | 11 |
| Tabel 3-4 Spesifikasi Game..... | 16 |
| Tabel 3-5 Perbandingan Fitur yang sudah di implementasikan | 16 |
| Tabel 3-6 Scene Misi permainan 1-9..... | 21 |
| Tabel 3-7 Struktur Menu New Game | 24 |
| Tabel 3-8 Struktur Menu Item..... | 24 |
| Tabel 3-9 Menu Continue | 25 |
| Tabel 3-10 Menu Shutdown..... | 25 |
| Tabel 3-11 Storyboard..... | 29 |
| Tabel 3-12 Perangkat Keras Pembangunan Sistem..... | 38 |
| Tabel 3-13 Perangkat Lunak Pembangunan Sistem..... | 38 |
| Tabel 3-14 Kebutuhan Perangkat Keras Implementasi Sistem | 38 |
| Tabel 3-15 Kebutuhan Perangkat lunak Implementasi Sistem | 39 |
| Tabel 4-16 Spesifikas Hardware Laptop..... | 40 |
| Tabel 4-17 Spesifikas Software Laptop | 40 |
| Tabel 4-18 soal pada aplikasi | 41 |
| Tabel 4-19 Tahap Desain karakter | 45 |
| Tabel 4-20 Tokoh Musuh | 46 |
| Tabel 4-21 Pengujian pada Lantai 1 sistem saraf..... | 62 |
| Tabel 4-22 Pengujian pada Lantai 2 Sumsum Tulang belakang | 63 |
| Tabel 4-23 Pengujian pada Lantai 3 otak | 64 |
| Tabel 4-24 Pengujian pada Lantai 4 hormon | 65 |
| Tabel 4-25 Pengujian pada Lantai 5 Kulit | 67 |
| Tabel 4-26 Pengujian pada Lantai 6 lidah | 68 |
| Tabel 4-27 Pengujian pada Lantai 7 Hidung..... | 69 |
| Tabel 4-28 Pengujian pada Lantai 8 Telinga..... | 70 |

| | |
|--|----|
| Tabel 4-29 Pengujian pada Lantai 9 Mata..... | 71 |
| Tabel 4-30 UAT Murid | 73 |
| Tabel 4-31 UAT GURU | 74 |