

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
2.1 Anemia.....	6
2.2 Eritrosit	7
2.2.1 Hemoglobin	7
2.3 Konjungtiva	8
2.4 Citra Digital	8
2.5 Dasar Warna.....	6
2.6 Jenis Ruang Warna	9
2.6.1 Ruang Warna RGB	9
2.6.2 Ruang Warna HSV.....	10

2.7	Ekstraksi Ciri Orde Pertama	12
2.7.1	<i>Mean (μ)</i>	12
2.7.2	<i>Variance (σ^2).....</i>	12
2.7.3	<i>Skewness (α_3).....</i>	12
2.7.4	<i>Kurtosis (α_4).....</i>	13
2.7.5	<i>Entropy (H)</i>	13
2.8	Support Vector Machine (SVM)	13
2.8.1	Definisi SVM	13
2.8.2	Kelebihan dan kekurangan SVM.....	16
BAB III	18
3.1	Gambaran Umum.....	18
3.2	Pengumpulan Data	19
3.3	Perancangan Sistem	19
3.3.1	Akusisi Citra	20
3.3.2	<i>Pre-processing</i>.....	20
3.3.3	Ekstraksi Ciri.....	21
3.3.4	Klasifikasi.....	22
3.4	Pengujian sistem	23
BAB IV	24
4.1	Perangkat Pendukung.....	24
4.1.1	<i>Hardware</i>.....	24
4.1.2	<i>Software</i>.....	24
4.2	Tahap Pengujian Sistem	25
4.3	Pengujian Sistem	26
4.4	Analisis Performansi Sistem.....	27
4.4.1	Analisis Pengaruh Layer Citra terhadap Akurasi dan Waktu Komputasi.....	27
4.4.2	Analisis Pengaruh Parameter SVM pada Layer <i>Hue</i>, <i>Saturation</i>, <i>Green</i> terhadap Akurasi dan Waktu Komputasi	28

4.5 Pengujian Pengaruh Jumlah data uji dan data latih terhadap akurasi	34
BAB V	36
 5.1 Kesimpulan	36
 5.2 Saran.....	36
REFERENSI.....	38
LAMPIRAN A	40
LAMPIRAN B	47
LAMPIRAN C	54