

## Daftar Isi

Lembar Pernyataan .....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Abstrak.....	iv
Abstract.....	v
Lembar Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	x
Daftar Tabel .....	xi
Daftar Istilah .....	xii
1. Pendahuluan.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah .....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota .....	4
2. Tinjauan Pustaka.....	5
2.1 Lawang Sewu.....	5
2.2 Android .....	6
2.3 Augmented Reality.....	7
2.4 Marker Based Tracking.....	7
2.5 Unity.....	8
2.6 Library Vuforia-SDK.....	8
2.7 Json.....	9
2.8 Blender .....	9
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi.....	11
3.1 Analisis Sistem Berjalan .....	11
3.2 Analisis Masalah .....	11
3.3 Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	12
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
3.4.1 <i>Kebutuhan Fungsionalitas</i> .....	13
3.4.2 <i>Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak</i> .....	14
3.4.3 <i>Diagram Alur Sistem</i> .....	15
3.4.4 <i>Perancangan Aplikasi</i> .....	17
3.4.5 <i>Permodelan Aplikasi</i> .....	18
3.4.6 <i>Perancangan Antarmuka Aplikasi</i> .....	30
3.4.7 <i>Perancangan Marker</i> .....	32
4. Implementasi dan Pengujian Aplikasi .....	35
4.1 Implementasi.....	35
4.1.1 <i>Antarmuka Aplikasi</i> .....	35
4.1.2 <i>Struktur Kode</i> .....	37
4.2 Perancangan Pengujian .....	38
4.2.1 <i>Mekanisme Pengujian Alpha</i> .....	39

4.3 Hasil Pengujian .....	40
4.3.1 Hasil Pengujian Tampilan Menu .....	40
4.3.2 Hasil Pengujian Marker.....	43
4.3.3 Mekanisme Pengujian Beta.....	46
Daftar Pustaka.....	51
Lampiran.....	52