

Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	2
Lembar Pengesahan.....	3
Abstrak	i
Abstract.....	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar.....	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Istilah.....	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah.....	1
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Disabilitas	4
2.1.1 Tunarungu.....	4
2.1.2 Tunawicara.....	4
2.2 Bahasa Isyarat.....	4
2.2.1 Sistem Isyarat Bahasa Indonesia.....	4
2.2.2 Bahasa Isyarat Indonesia	6
2.3 Virtual Reality.....	6
2.3.1 Google VR dan Cardboard.....	7
2.3 Unity.....	7
BAB III.....	8

ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	8
3.1 Analisis Sistem.....	8
3.1.1 Analisis Masalah.....	8
3.1.2 Gambaran Umum Aplikasi	8
3.1.3 Fungsionalitas Aplikasi	9
3.1.4 Target <i>User</i>	9
3.1.5 Spesifikasi Target Perangkat	9
3.1.6 Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	9
3.1.7 Diagram Alur Aplikasi.....	10
3.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi	11
3.3 Software Specification Requirement (SRS).....	12
3.3.1 <i>Use Case</i> Diagram	12
3.3.2 <i>Use Case</i> Skenario	13
3.3.3 Activity Diagram.....	17
3.4 High-Level (HL) Design Phase.....	22
3.4.1 Identifikasi Elemen Data	22
3.4.2 Identifikasi Objek	22
3.4.3 Pemodelan Objek.....	23
BAB IV.....	27
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	27
4.1 Implementasi Aplikasi.....	27
4.1.1 Implementasi Antarmuka	27
4.1.2 Struktur kode	29
4.2 Pengujian Alfa	31
4.2.1 Spesifikasi Perangkat yang Digunakan Untuk Pengujian	31
4.2.2 Perancangan Pengujian	31
4.2.3 Hasil Pengujian.....	33
4.3 Pengujian Beta	40
4.3.1 Mekanisme Pengujian.....	40
4.3.2 Perancangan Pengujian	40
2.5.4 Hasil Pengujian.....	41
4.4 Compability Testing	44
4.4.1 Perancangan Pengujian	44

4.4.2	Hasil Pengujian.....	46
4.5	Kesimpulan Pengujian.....	51
4.5.1	Pengujian Alpa	51
4.5.2	Pengujian Beta	51
4.5.3	Compability Testing	51
BAB V	52
PENUTUP	52
5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran	52
Daftar Pustaka	53
Lampiran A : Daftar Materi	54
Lampiran B : Kuisisioner Pengujian	69