

ABSTRAK

Cloud gaming merupakan pengembangan dari infrastruktur sebagai layanan pada jenis layanan *Cloud Computing*. *Cloud gaming* menjadi solusi dalam bermain game lebih efektif. *Game* dengan spesifikasi tinggi kini bisa dimainkan menggunakan perangkat biasa, dimanapun dan kapanpun. Pasar industri *game* ditafsirkan akan terus berkembang dari tahun ke tahun. Kini di Indonesia telah muncul platform *cloud gaming* pertama yaitu Emago. Emago memberikan kemudahan dalam bermain, hanya dengan tersambung internet dan berlangganan kita sudah bisa memainkan *games*.

Dalam tugas akhir ini akan dijalankan *cloud gaming* Emago pada sebuah laptop. Untuk mendapatkan performa dari *cloud gaming* Emago ini, dilakukan pengujian *Quality of Service* pada dua jenis *game* yang berbeda dengan parameter *delay, packet loss, throughput*.

Kata kunci: *Cloud Computing, Cloud Gaming, Emago*