

Daftar Isi

Abstrak	i
Abstract	ii
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Istilah	x
BAB I Pendahuluan	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
BAB II Tinjauan Pustaka	5
2.1 SHOLAT JENAZAH	5
2.2 AUGMENTED REALITY	13
2.3 3D	14
2.4 ANIMASI	15
2.5 VUFORIA SDK	16
2.6 BLENDER	16
2.7 UNITY	17
2.8 RATIONAL SOFTWARE ARCHITECT	17
2.9 USECASE DIAGRAM	18
2.10 ACTIVITY DIAGRAM	19
2.11 SEQUENCE DIAGRAM	20
2.12 COMPONENT DIAGRAM	20
2.13 DEPLOYMENT DIAGRAM	21
2.14 CLASS DIAGRAM	21
BAB III Analisis Kebutuhan Dan Perancangan Aplikasi	22
3.1 ANALISIS SISTEM	22
3.2 SOFTWARE SPECIFICATION REQUIREMENT (SRS)	25
3.3 PERANCANGAN APLIKASI	34
BAB IV Implementasi Dan Pengujian Aplikasi	39
4.1 KETERANGAN	39
4.2 STRUKTUR KODE	44
4.3 PERANCANGAN PENGUJIAN	45
4.4 HASIL PENGUJIAN	47
BAB V Kesimpulan Dan Saran	59
5.1 KESIMPULAN	59
5.2 SARAN	59
Daftar Pustaka	60