

## DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Admiranto, Agustinus G. 2009. *Menjelajahi Tata Surya (ed.2)*. Yogyakarta: Penerbit Kanisius
- Ariasti, Adriana W., dkk. 1995. *Perjalanan Mengenal Astronomi*. Bandung: Penerbit ITB
- Damayanti, Deni. 2016. *Pintar Menulis Karya Ilmiah Sejak Bangku Kuliah*. Yogyakarta: Araska Publisher.
- Jones, C., dkk. 1997. *Jendela Iptek: Astronomi [terj]*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Khodijah, Nyayu. 2014. *Psikologi Pendidikan (cet.2)*. Jakarta: Rajawali Pers
- Kusrianto, Adi. 2009. *Pengantar Desain Komunikasi Visual (ed. 2)*. Yogyakarta: ANDI.
- McGuire, M., & Jenkins, O.C. 2009. *Creating Games: Mechanics, Content, And Technology*. Massachusetts: A K Peters Ltd.
- Nugroho, Sarwo. 2015. *Manajemen Warna dan Desain*. Yogyakarta: ANDI.
- Pulsipher, Lewis. 2012. *Game Design : How to Create Video and Tabletop Games, Start to Finish*. North Calorina, USA: McFarland & Company, Inc.
- Rustan, Suriyanto. 2014. *Layout, Dasar & Penerapannya (ed. 2014)*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sarosa, Samiaji. 2017. *Penelitian Kualitatif: Dasar-Dasar, Edisi Kedua*. Jakarta: INDEKS.
- Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Suwartono. 2014. *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: ANDI.

Sumber lain:

AK Febrina, DK Aditya. 2018. *Perancangan Mobile Game Taman Putroe Phang Untuk Remaja*. eProceedings of Art & Design. Vol. 5.

DK Aditya, MIP Koesoemadinata, S Hidayat, T Wahab. 2018. *Board Games As A New Media To Local Geniuses Narratives Case Study: Board Game Project Based On Astrological System of Kolenjer*. Bandung Creative Movemoent (BCM) Journal. Vol. 4.

IAP Kuswaya, B Melga, DK Aditya. 2016. *Perancangan Board Game Mengenai Bahaya Pornografi*. eProceedings of Art & Design.

I Maulana, DK Aditya. 2018. *Perancangan Karakter Anthropomorphism Pada Board Game Yang Mengangkat Keragaman Flora Dan Fauna Indonesia*. eProceedings of Art & Design. Vol.5.

Ramadhan, B., Nugraha, N.D., & Siswanto, A. 2017. *Perancangan Permainan Kartu Kuartet sebagai Media Kampanye Etika Bersepeda*. Skripsi Sarjana Strata 1 pada Telkom University.

RJ Riyadi, DK Aditya. 2018. *Perancangan Media Edukasi Pariwisata Kabupaten Karawang*. eProceedings of Art & Design. Vol. 5.

Artikel daring:

Adams, Ernest. 2001. *Replayability, Part 2: Game Mechanics*.

<http://www.gamasutra.com>

(15 Agustus 2018, 12.58 PM)

Ali, Utsman. 2015. *Teknik Pengumpulan dan Analisis Data Kualitatif*.

<http://www.pengertianpakar.com>

(20 Februari 2018, 12.00 PM)

Anonim. 2018. [Review] *Bhinneka, Menguji Pengetahuanmu tentang*

*Keanekaragaman Suku di Indonesia*. <https://www.playday.id/blog/>

(15 Mei 2018, 09.02 AM)

Anonim. 2018. *Guru Dan Penggunaan Board Game dalam Pembelajaran*.

<http://www.playday.id>

(15 Agustus 2018, 12.44 PM)

Baskoro, Aldino A. 2007. *Astronomi & Astrologi, Serupa Tapi Tak Sama*.

<http://www.langitselatan.com>

(2 Maret 2018, 07.00 AM)

Bilyana. 2017. *Types Of Illustration – Styles And Techniques*.

<http://graphicmama.com>

(15 Agustus 2018, 12.44 PM)

Cardinot, Adriana. 2017. *Teaching Astronomy Through Board Games*.

<http://www.iopblog.org>

(15 Agustus 2018, 12.28 PM)

Chantamas, M., & Pongsatha, K. 2017. *AIDA to AISAS -the New Theory for*

*Understanding Consumer Responses to Communications*.

<http://www.marketing.au.edu>

(15 Agustus 2018, 12.35 PM)

Enugroho. 2017. #Ngobrolgame: *Mendesain Game Untuk Anak-Anak (PAUD Dan*

*TK)*. <http://boardgame.id>

(15 Agustus 2018, 12.35 PM)

- Haryanto, Alexander. 2017. *Najwa Paparkan Data Soal Rendahnya Minat Baca Indonesia*. <http://www.tirto.id>  
(2 Maret 2018, 07.00 AM)
- Hemphill, Terry. 2017. *Looking Back To Look Forward: Illustration Styles of The Past 30 Years*. <http://create.adobe.com>  
(15 Agustus 2018, 12.44 PM)
- Lauretta, Dante. 2017. *Constellations: The Game of Stargazing and The Night Sky*. <http://www.kickstarter.com>  
(15 Agustus 2018, 12.35 PM)
- Marnocha, Cassandra. *What is Astronomy?*. <https://study.com>  
(24 April 2018, 08.54 AM)
- Muharram, Riza M. 2016. *Mau Kuliah di Jurusan Astronomi? Cek Seluk Beluknya Berikut Ini*. <http://www.infoastronomy.org>  
(2 Maret 2018, 07.00 AM)
- Rastika, Icha. 2015. *Ini Perbandingan Jumlah Peneliti Indonesia dengan Negara Lain*. <http://www.nasional.kompas.com>  
(2 Maret 2018, 07.00 AM)
- Schilp, Jonathon. 2001. *Lock Mechanism in Game Design*. <http://archive.gamedev.net>  
(16 April 2018, 10.16 PM)
- Sicart, Miguel. 2008. *Game Studies Vol.8 Issue 2: Defining Game Mechanics*. <http://gamestudies.org>  
(6 April 2018, 02.30 AM)
- Sigman, Tyler. 2009. *Anatomy Of A Game Mechanic*. <http://www.gamasutra.com>  
(15 Agustus 2018, 12.58 PM)
- Vagansza. 2018. *13 Kemampuan Yang bisa Diasah Dengan Bermain Board Game*. <http://boardgame.id>  
(15 Agustus 2018, 12.28 PM)