

DAFTAR PUSTAKA

Pustaka

- Dameria, Anne. (2008). *Basic Printing*. Jakarta: Link & Match Graphic
- Darmawan, Hikmat. (2012). *How to Make Comic*. Bandung: PLOTPOINT Publishing
- Eisner, Will. (2008). *Comics and Sequential Art*. New York: W.W. Norton & Company
- Gumelar, M.S. (2011). *Cara Membuat Komik*. Jakarta: PT INDEKS
- Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit ANDI
- Komputer, Wahana. (2007). *Menjadi Seorang Desainer Grafis*. Yogyakarta : Penerbit ANDI
- McCloud, Scott. (1993). *Understanding Comics*. New York: HarperCollins
- McCloud, Scott. (2006). *Making Comics*. New York: HarperCollins
- Patilima, Hamid. (2005). *Metode penelitian kualitatif*. Bandung: Alfabeta
- Safanayong, Yongky. (2006). *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Jakarta Barat: ARTE INTERMEDIA
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. (2013). *Metodologi Penelitian Visual*. Bandung: CV Dinamika Komunika
- Suharsaputra, Uhar. (2012). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*. Bandung: PT. Refika Aditama
- Sujarweni, V. Wiratna. (2015). *Metodologi Penelitian Bisnis & Ekonomi*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press

Sulianta, Feri. (2007). *Cyberworld Ethics: yang Perlu Remaja dan Orang Tua Ketahui*. Yogyakarta: Penerbit ANDI

Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit ANDI

Swasty, Wirania. (2017). *Serba Serbi Warna*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya

Jurnal

Maya, Nur. 2015. 'Fenomena *Cyberbullying* di Kalangan Pelajar'. *Jurnal Ilmu Sosial dan Ilmu Politik*, (4&3). pp. 443-450 (diunduh pada tanggal 3 Maret 2018)

Pandie, Mira Marleni; Weismann, Ivan Th. J. 2016. 'Pengaruh *Cyberbullying* Di Media Sosial Terhadap Perilaku Reaktif Sebagai Pelaku Maupun Sebagai Korban *Cyberbullying* Pada Siswa Kristen SMP Nasional Makassar'. *Jurnal Jaffray*, (14&1). pp. 44-62 (Diunduh tanggal 3 Maret 2018)

PERTIWI, Gagat Ekasakti; DWIJA P, I Dewa Alit; SOEWARDIKOEN, Didit Widiatmoko. 2016. 'Komik Edukasi Jajanan Sehat'. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan (Demandia)*, (1&1). pp 82-95 (diunduh pada tanggal 18 Juli 2018)

Rifauddin, M. 2016. 'Fenomena *Cyberbullying* Pada Remaja'. *Jurnal Ilmu Perpustakaan, Informasi, dan Kearsipan Khizanah Al-Hikmah*, (4&1). pp. 35-44 (diunduh pada tanggal 19 November 2017)

Web

APJII. Tahun tidak diketahui. Survei. Diakses pada <https://www.apjii.or.id/survei> (8 Februari 2018)

KBBI. Tahun tidak diketahui. Buku. Diakses pada <https://kbbi.web.id/buku> (8 Februari 2018)

- Maharani, Shita. 2018. Media Sosial sebagai Wadah *Cyber-bullying*. Diakses pada https://www.kompasiana.com/shita_maharani/5a620608cbe52379d602e6c2/media-sosial-sebagai-wadah-cyber-bullying (2 Maret 2018)
- Mizan. Tahun tidak diketahui. DAR!. Diakses pada <http://mizan.com/> (24 Februari 2018)
- Mustajab, Ade. 2011. Jenis Jenis Komik. Diakses pada <https://pensilseni.wordpress.com/2011/07/22/jenis-jenis-komik/> (4 November 2017)
- Oxford. Tahun tidak diketahui. Book. Diakses pada <https://en.oxforddictionaries.com/definition/book> (8 Februari 2018)
- Razak, Nuraini. 2014. Studi Terakhir: Kebanyakan Anak Indonesia sudah online, namun masih banyak yang tidak menyadari potensi resikonya. Diakses pada https://www.unicef.org/indonesia/id/media_22169.html (3 Maret 2018)
- Rumpun Nektar. 2014. Pengertian Alur atau Plot. Diakses pada <https://www.rumpunnektar.com/2013/02/pengertian-alur-atau-plot.html> (4 November 2017)
- Sudah Dong. 2015. About Us. Diakses pada <http://sudahdong.com/> (24 Februari 2018)
- Zetizen. 2016. Komik Cetak vs. Komik Online, Apa Kelebihannya?. Diakses pada <https://www.zetizen.com/show/1553/komik-cetak-vs-komik-online-apa-kelebihannya> (29 Mei 2018)