

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tugas akhir beserta laporan tepat pada waktunya.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan untuk memperoleh gelar sarjana program studi desain komunikasi visual di Universitas Telkom. Judul yang diajukan adalah “Perancangan *Boardgame* sebagai Media Edukasi Pengelolaan Sampah Elektronik untuk Anak Usia 9-12 Tahun”

Penulisan dan perancangan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, disampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Patra Aditia, S.Ds., M.Ds., dan Ibu Siti Hajar K, S.Pd., MM, selaku dosen pembimbing 1 dan 2 yang telah memberikan masukan, arahan dan saran dalam menyelesaikan karya dan penulisan laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Dr. Moh. Isa Pramana K.S. M.Sn, dan Bapak Dicky Hidayat, S.Sn., M.Ds. selaku penguji yang telah memberikan petunjuk dan pengarahan dalam memperbaiki laporan dan karya tugas akhir ini.
3. Bapak Eko Nugroho dan Rafa Jafar, selaku narasumber dari Kummara dan EwasteRJ yang telah memberikan banyak informasi yang berguna bagi kelengkapan data dalam tugas akhir ini.
4. Keluarga yang telah memberikan dukungan moral maupun material hingga laporan dan karya tugas akhir ini dapat selesai.
5. Dan berbagai pihak lainnya yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Menyadari bahwa dalam Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan, saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diharapkan. Semoga segala kekurangan yang ada pada tugas akhir ini dapat dijadikan bahan pembelajaran dan pengalaman yang lebih baik di masa yang akan datang. Terlepas dari itu, diharapkan karya dan laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, 01 Mei 2018

Penulis