

**PERANCANGAN *BOARDGAME* SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
PENGELOLAAN SAMPAH ELEKTRONIK  
UNTUK ANAK USIA 9 – 12 TAHUN**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat  
untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Program Studi Desain Komunikasi Visual

**Disusun oleh:**

Nadita Maharani

1601144226

Konsentrasi : Manajemen Desain



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2018**