

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR SINGKATAN	vii
DAFTAR ISTILAH.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Citra	6
2.2 Teori Dasar Citra Digital	7
2.2.1 Citra Digital	7
2.2.2 Resolusi Citra Digital	8
2.2.3 Jenis Citra Digital	8
2.3 Histogram Equalization	9
2.4 Face Recognition System	10

2.5 Local Binary Pattern Histograms	12
2.6 Grayscale	13
2.7 Unified Modeling Language (UML)	14
2.8 Android	16
2.8.1 Android Software Development Kit (Android SDK)	18
2.8.2 Dalvik Debug Monitor Server (DDMS)	18
2.8.3 Android Studio	18
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19
3.1 Analisa Kebutuhan Sistem	19
3.1.1 Spesifikasi Hardware (Perangkat Keras)	19
3.1.2 Spesifikasi Software (Perangkat Lunak)	19
3.2 Perancangan Aplikasi.....	19
3.3 Perancangan Sistem	20
3.4 Akusisi Citra	22
3.5 Pre-Processing.....	22
3.6 Android Processing.....	24
3.6.1 Implementasi Android Processing	24
3.7 Ekstraksi Fitur	24
3.8 <i>Unified Modeling Language</i>	24
3.8.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
3.8.2 <i>Activity Diagram</i>	26
3.8.3 <i>Sequence Diagram</i>	29
3.9 Tampilan Aplikasi	30
3.10 Parameter Pengujian	31
BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN	32
4.1 Pengujian terhadap sistem	32
4.1.1 Pengujian Grid X dan Grid Y	32
4.1.2 Pengaruh radius terhadap nilai akurasi	33

4.1.3 Pengaruh <i>threshold black and white</i> nilai akurasi	33
4.2. Pengujian terhadap <i>Neighbors</i> Pada LBPH	34
4.2.1 Pengujian terhadap jarak pada saat pengambilan citra	34
4.2.2 Pengujian terhadap <i>default values</i>	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	xiv
LAMPIRAN	xvi

