

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Anggraini, "Klasifikasi Jenis Kualitas Keju Dengan Menggunakan Metode *Gray Level Co-occurrence Matrix* (GLCM) Dan *Support Vector Machine* (SVM) Pada Citra Digital," Universitas Telkom, Bandung, 2017.
- [2] Sugiyono, Ilmu Bahan Pangan, Yogyakarta, 1996.
- [3] S. Sukotjo, Proses Pembuatan Keju Lunak, Serpong, 2003.
- [4] Pratomodjati, Serba Olahan Keju Dalam Panganan Tradisional, Bandung: Khazanah Intelektual, 2008.
- [5] Evelyn, "*playwithmeow*," 29 September 2017. [Online]. Available: <https://playwithmeow.com/food-cat-cant-eat/>. [Accessed 19 November 2017].
- [6] C. Solomon, *Fundamentals of Digital Image Processing-A Practical Approach with Examples in Matlab*, USA: A John Wiley & Sons, INC, 2011.
- [7] D. Putra, Pengolahan Citra Digital, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [8] R. Sianipar, Pemrograman Matlab Dalam Contoh dan Penerapan, Bandung: Informatika, 2013.
- [9] M. H. Purnomo and A. Muntasa, Konsep Pengolahan Citra Digital dan Ekstraksi Fitur, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2010.
- [10] E. Prasetyo, Pengolahan Citra Digital dan Aplikasinya Menggunakan Matlab, Yogyakarta: Andi, 2012.
- [11] M. Hall-Beyer, "*prism.ualgary.ca*," Maret 2017. [Online]. Available: <https://prism.ualgary.ca/handle/1880/51900>. [Accessed 17 12 2017].
- [12] E. Susilowati, "Implementasi Metode *Support Vector Machine* Untuk Melakukan Klasifikasi Kemacetan Lalu Lintas Pada Twitter," Vols. 2, No.1, pp. 1480-1481, 2015.
- [13] A. S. Nugroho, A. B. Witarto and D. Handoko, "*asnugroho.net*," 2003. [Online]. Available: <http://asnugroho.net/papers/ikcsvm.pdf>. [Accessed 17 12 2017].
- [14] S. Salbino, Buku Pintar Gadget Android, Jakarta: Kunci Komunikasi, 2014.

[15] C. Prayoga, "CODEPOLITAN," 19 September 2017. [Online]. Available: <https://www.codepolitan.com/mengapa-harus-belajar-android-dengan-android-studio-59bfc3146686f>. [Accessed 9 Juli 2018].