

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TEORI DASAR	6
2.1 Keju.....	6
2.1.1 Keju <i>Cheddar</i>	6
2.1.2 Kualitas Keju.....	7
2.1.3 Uji Total Bakteri Pada Keju	7
2.2 Citra Digital	8
2.3 Format Citra Digital.....	10
2.4 Jenis Citra Digital	10
2.4.1 Citra Biner	11
2.4.2 Citra <i>Grayscale</i>	11
2.4.3 Citra Berwarna	12
2.5 Pembentukan Citra Digital Menggunakan Sensor.....	13

2.6 Analisis Tekstur	14
2.7 Pengolahan Citra Digital.....	15
2.8 <i>Gray Level Co-occurrence Matrix</i>	16
2.9 <i>Support Vector Machine</i>	21
2.10 Android	25
BAB III PERANCANGAN MODEL DAN SISTEM	26
3.1 Perancangan Sistem	26
3.2 Tahap Latih dan Tahap Uji	26
3.3 Akuisisi Citra	27
3.4 <i>Pre-processing</i>	28
3.5 Ekstraksi Ciri Metode GLCM.....	29
3.6 Klasifikasi SVM	30
3.7 Performansi Sistem	31
3.7.1 Akurasi Sistem	31
3.7.2 Waktu Komputasi.....	31
3.8 <i>Interface</i> Aplikasi	31
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS	32
4.1 Spesifikasi Sistem.....	32
4.1.1 Perangkat Keras.....	32
4.1.2 Perangkat Lunak	32
4.2 Tujuan Pengujian Sistem	33
4.3 Data Pengujian Sistem.....	33
4.4 Tahapan Pengujian Sistem.....	34
4.5 Hasil Pengujian	34
4.5.1 Pengujian Pengaruh Ukuran <i>Resize</i>	35
4.5.2 Pengujian Menggunakan Citra Masukan Dari Kamera Ponsel	36
4.5.3 Pengujian <i>Mean Opinion Score</i> (MOS)	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	41
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN A DATA LATIH.....	45

LAMPIRAN B DATA UJI	47
LAMPIRAN C HASIL PENGUJIAN	50