

ABSTRAK

Perusahaan Oasis Medan merupakan salah satu perusahaan berbasis lahan parkir khususnya untuk mobil yang terletak disalah satu kota Medan kecamatan Medan Area, Kelurahan Kota Matsum I. Dengan jumlah penduduk sekitar yang memiliki mobil sangat tidak terbatasi hingga susahnya mencari lahan untuk menyimpan atau memarkirkan mobil diarea sekitar. Maka dari itu perusahaan memiliki inspirasi untuk membangun sebuah lahan yang khususnya untuk menyimpan atau memarkirkan mobil secara kesepakatan sesuai dengan durasi waktu yang telah ditentukan dengan pihak customer yang ingin berlangganan. Namun dalam pencatatan data hingga laporan untuk pihak manajemen masih dilakukan secara manual atau tidak teroganisir dengan baik, sehingga data - data dari customer bisa saja tidak terpenuhi atau hilang. Tidak hanya itu, untuk keluar dan masuknya mobil kedalam lahan parkir masih melakukan pencatatan secara manual. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi untuk membantu kinerja perusahaan untuk mengolah berbagai masalah yang ada diperusahaan, yaitu Aplikasi Penitipan Mobil Menggunakan Java Di Perusahaan Oasis Medan. Aplikasi ini dibuat untuk memfasilitasi pengelola manajemen atau petugas parkir dalam bentuk berbagai macam fungsi yang membantu pihak terkait. Pada Proyek Akhir ini metode pengerjaan yang digunakan adalah SDLC dengan model Waterfall menggunakan bahasa pemrograman Java dan database MySql. Untuk pengujian pada Proyek Akhir menggunakan pengujian Black box testing. Hasil dari aplikasi ini adalah dapat memfasilitasi perusahaan terkaitt dalam mengelola laporan dan informasi customer dan membantu petugas parkir mencatat keluar masuknya mobil kedalam lahan parkir.

Kata kunci : Pengolahan Data, Pencatatan Data, Taman Mobil, Aplikasi