ABSTRAK

Landmark merupakan salah satu elemen pembentuk ikon kota yang menonjol, yang menjadikan suatu daerah memiliki identitas sebagai pembeda dengan daerah lainnya. *Landmark* yang dibangun erat kaitannya dengan nilai sejarah yang terjadi di dalamnya. Namun, materi *landmark* dan info lebih banyak disajikan dalam bentuk teks, sedangkan menurut penelitian, dengan membaca manusia hanya dapat menyerap informasi sebanyak 10%, 70% dengan melakukan, dan 50% dari apa yang didengar dan dilihat (audio visual).

Dengan perkembangan teknologi, banyak media yang digunakan untuk memvisualisasikan suatu info, salah satunya menggunakan teknologi *Augmented Reality*. Penggunaan teknologi *Augmented Reality* dalam penyampaian informasi tentang *landmark* dan sejarahnya diharapkan dapat tersalurkan dengan baik, karena pengguna diharuskan melakukan “*scanning marker*” untuk melihat dan mendengar informasi tentang *landmark*.

Metropolis merupakan aplikasi modeling ikon ibukota berbasis *Augmented Reality* yang membutuhkan *marker* sebagai perantara untuk menampilkan objek 3D pada aplikasi. jenis *marker* yang digunakan, yaitu *marker landmark*. *Marker landmark* akan menampilkan objek *landmark* dalam bentuk 3D, serta audio yang menjelaskan info singkat *landmark*.

Kata kunci : *landmark, Augmented Reality, marker.*