

Daftar Tabel

<i>Table 3 - 1 Perangkat Keras.....</i>	16
<i>Table 3 - 2 Storyboard Menu Latihan</i>	18
<i>Table 3 - 3 Storyboard Menu Tantangan</i>	22
<i>Table 3 - 4 Desain Level Dan Matiks Game Menu Latihan.....</i>	25
<i>Table 3 - 5 Desain Level dan Matrik Game Menu Tantangan.....</i>	26
<i>Table 3 - 6 Perancangan Antar Muka.....</i>	27
<i>Table 3 - 7 Skenario Bermain Latihan</i>	28
<i>Table 3 - 8 Skenario Bermain Tantangan.....</i>	29
<i>Table 3 - 9 Skenario Menampilkan Riwayat.....</i>	29
<i>Table 3 - 10 Skenario Display Menu Pengaturan.....</i>	29
<i>Table 3 - 11 Skenario Menampilkan Pengaturan.....</i>	30
<i>Table 4 - 1 Implementasi Antar Muka</i>	38
<i>Table 4 - 2 Struktur Kode</i>	39
<i>Table 4 - 3 Pengujian Alpha.....</i>	40
<i>Table 4 - 4 Hasil Pengujian Alpha : Halaman Utama.....</i>	46
<i>Table 4 - 5 Hasil Pengujian Alpha : Halaman Menu Latihan.....</i>	47
<i>Table 4 - 6 Hasil Pengujian Alpha : Stage 1 Menu Latihan</i>	47
<i>Table 4 - 7 Hasil Pengujian Alpha : Stage 2 Menu Latihan</i>	49
<i>Table 4 - 8 Hasil Pengujian Alpha : Stage 3 Menu Latihan</i>	51
<i>Table 4 - 9 Hasil Pengujian Alpha : Stage 4 Menu latihan</i>	54
<i>Table 4 - 10 Hasil Pengujian Alpha : Stage 5 Menu Latihan</i>	56
<i>Table 4 - 11 Hasil Pengujian Alpha : Stage 6 Menu Latihan</i>	59
<i>Table 4 - 12 Hasil Pengujian Alpha : Permainan Menangkap Buah</i>	61
<i>Table 4 - 13 Hasil Pengujian Alpha : Permainan Keseimbangan.....</i>	63
<i>Table 4 - 14 Hasil Pengujian Alpha : Tendang Bola</i>	65
<i>Table 4 - 15 Hasil Pengujian Alpha : Tangkis Peluru.....</i>	67
<i>Table 4 - 16 Hasil Pengujian Alpha : Permainan Tangkap Kelinci</i>	70
<i>Table 4 - 17 Hasil Pengujian Alpha : Menu Pengaturan</i>	71
<i>Table 4 - 18 Hasil Pengujian Alpha : Menu Pengaturan</i>	72
<i>Table 4 - 19 Hasil Pengujian Alpha : Suara Efek Musik</i>	72
<i>Table 4 - 20 Hasil Pengujian Alpha : Jarak Posisi User Dengan Kinect</i>	72
<i>Table 4 - 21 Data Penilai</i>	89